

**RAFFRONTO TRA CONTROL UNIT (6021), CENTRAL  
STATION 1 (60212),  
CENTRAL STATION 2 (60213/4)****VI parte: Central Station 2, 60213/4****LE MODIFICHE ALLE MOTOROLA**

Le macchine dotate di decoder Motorola non si caricano in modo automatico. Modifiche alle loco dotate di tali codici sono possibili solo per quanto riguarda il nome, l'icona di presentazione, la durata delle funzioni e l'icona delle stesse. Modifiche al ritardo di frenatura o di accelerazione, modifiche alla velocità massima impostabile o al volume del o dei suoni (se presenti) non si possono effettuare dalle CS, come invariato rimarrebbe il codice (a meno di non intervenire nella macchina, aprendo la carrozzeria ecc), come ho già dibattuto all'inizio della III parte di questo mega Capitolo 40°, una di quelle dedicate alla 60212. Per facilitare coloro che, con acquisti dell' usato, potrebbero in futuro entrare in possesso di tali validissime macchine dotate di vecchi decoder, all'inizio della VII parte proporrò delle foto esplicative.

**INSERIMENTO NELL'ELENCO DELLA CS 2 (AGGIORNATO)**

Vogliamo ora inserire nell'elenco una loco Motorola.

Premetto che, se originali, si possono scaricare dalla lista del *data base* che vedrete nelle **foto n. 3 e n. 4**. Ma voglio mostrarvi un caso particolare, una diesel, la 218 217, modificata anni fa con un decoder (**art. 60901**) dall'Assistenza Märklin. Perciò non è possibile utilizzare il suo numero di articolo originale (non ci sono riferimenti nel data base per gli analogici), che era di una macchina Hobby (arrangiata esteticamente, ma allora nel 1997, era la sola "218" della Märklin, numero di catalogo: **art. 30747**). Non sbaglio nel dire che è stata una delle ultime dotate di inversione di marcia con il sistema elettromeccanico, insieme alla 3087, vaporiera per chi iniziava, e ad una DHG 700; questa 218 *corta*, che utilizzava la carrozzeria della 216 (senza neanche le modifiche al numero dei finestrini!), era presente ancora con le altre 2 nel catalogo 2003/2004.

*Torniamo a noi.* Spingete il pulsante grigio con l'icona nera, o meglio cliccate sull'icona (leggi il **Trucco**) di una loco (**foto n. 1**) e siete entrati nell'elenco (**foto n. 2**, attenzione però che all'inizio sarà vuoto (quello che vedete nella **foto n. 2**, è della mia CS 2 già abbondantemente

programmata) e solo dopo l'inserimento di almeno una loco si inizierà a creare). A questo punto cliccate su *Create* (foto n. 3) e scegliete *New locomotive manual*.

**TRUCCO** per evitare di “affaticare” la meccanica di questi pulsanti, come si sa è la meccanica che non sta al passo con l'elettronica, è vivamente consigliato l'uso della penna (o del mouse) con cui cliccheremo su una delle icone del pannello di controllo. Va da sé che una variazione di una macchina avverrà dal lato della icona sollecitata. A proposito IO, che non usavo questo metodo, ho rovinato dopo migliaia di clic “manuali”, il pulsante grigio del lato destro. E per fortuna che Tito Myhre mi ha spiegato che lui (come tanti altri del resto!) non lo aveva MAI usato. Solo il confronto tra soci di un club, seppure virtuale, può aiutare un modellista... che non ha letto le istruzioni!

Siccome sono pignolo sono andato a rivedere le istruzioni, in italiano, a suo tempo avute tramite Tito Myhre. Orbene, è vero, c'è scritto, tra le decine di frecce (20 solo sul corpo della CS 2!), che si può cliccare su un'icona per accedere al menù... ci vuole solo buon occhio!



**Foto n. 1: spingete il pulsante grigio, o meglio cliccate su un'icona, per entrare nell'elenco parziale o generale.**

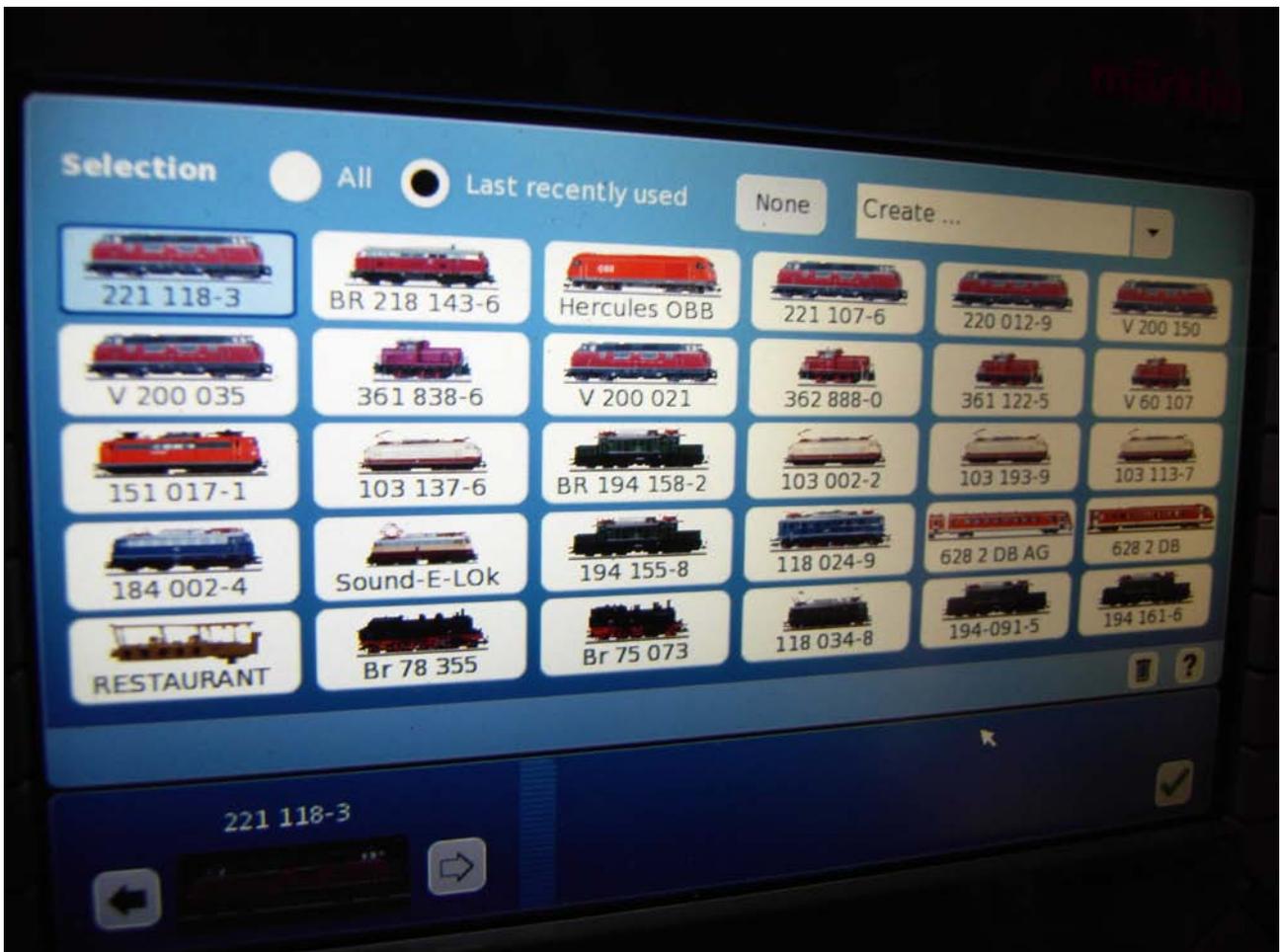


Foto n. 2: siete entrati nell'elenco delle ultime trenta (qui di una CS 2 già programmata)

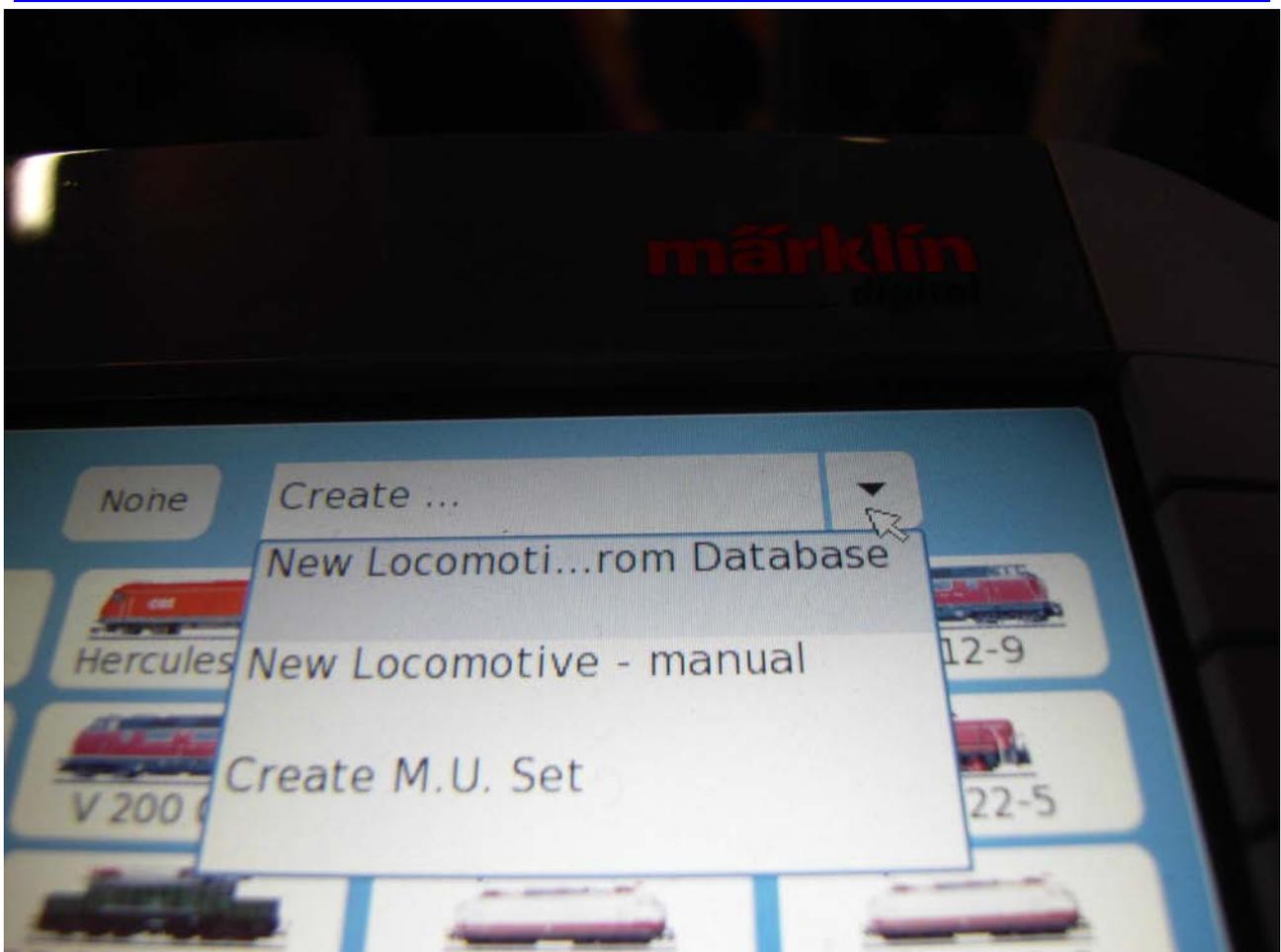
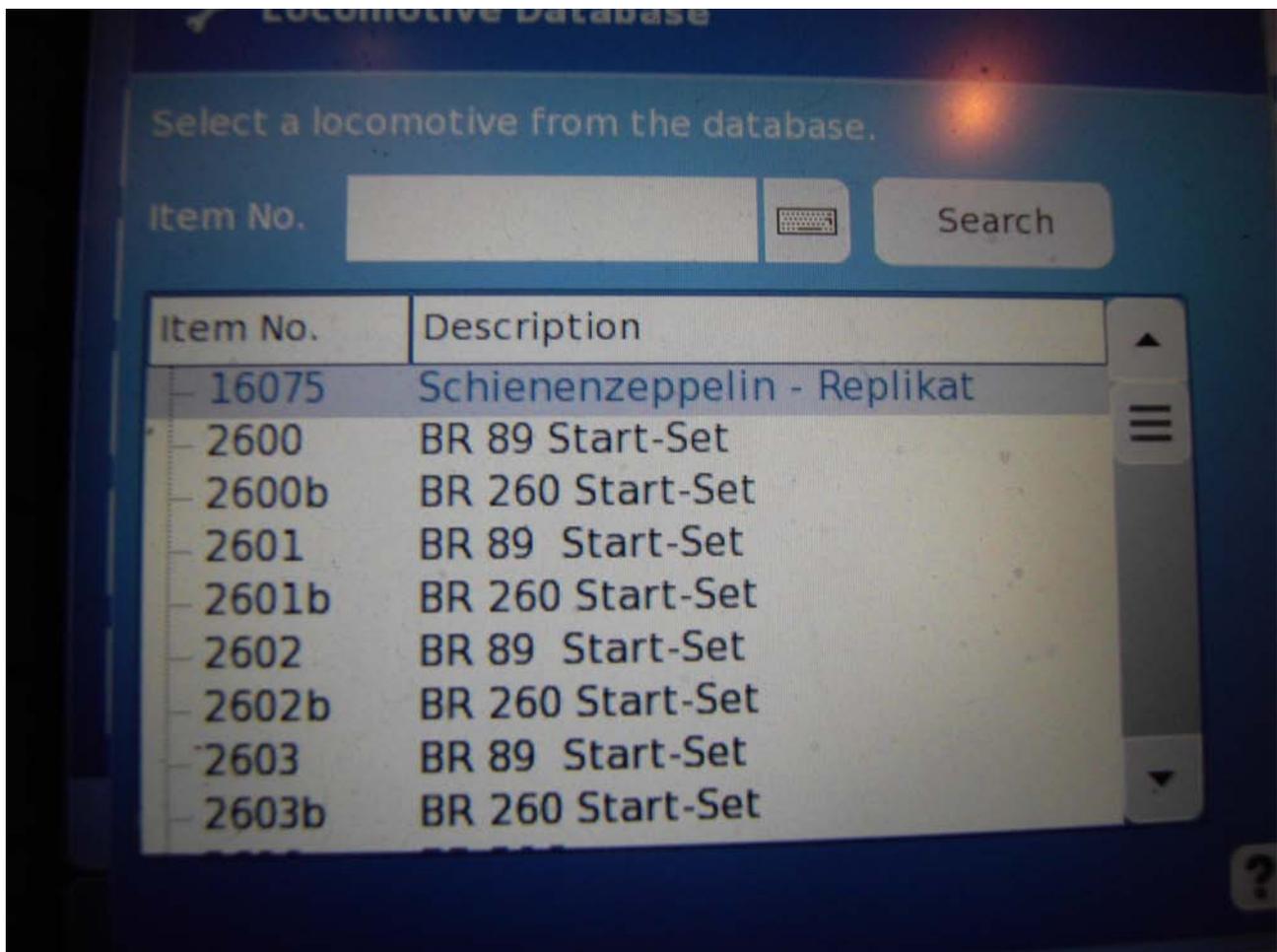


Foto n. 3: cliccando su *Create* si possono scegliere vari campi



**Foto n. 4: se si clicca su *Data Base* compare un lungo elenco di articoli Märklin**

La scelta del file *New locomotive manual* è d'obbligo, nel caso volete memorizzare una loco da Voi modificata e quindi inesistente nel data base, come la mia personale 218 217. Potreste per la verità scegliere una loco simile (per le funzioni) dal *data base*, ma sarete certo più liberi, scegliendo l'opzione *manual*, nel gestire l'inserimento della *vostra* locomotiva.

Per ulteriore precisazione: la *mia* 218 217 ha sì la luce in cabina, ma questa non è collegata ad una funzione specifica (foto n. 5) e si attiva a macchina ferma (o meno) invertendo la marcia... perché? Perché a suo tempo decisi di non saldare sul decoder un filo specifico e poi la faccenda ha funzionato bene ed è stata lasciata così. Il nocciolo però è questo: in questa loco è inutile dichiarare sul quadro questa funzione luminosa e perciò modificheremo (per esigenze di spazio nella VII parte) le icone che, all'inizio sono tutte quelle previste per il Motorola come si vede bene nella foto n. 6.



**Foto n. 5: la luce della cabina in questa 218 (serie Hobby modificata) si attiva invertendo la marcia. È questa una modifica personale non prevista certo dalla CS 2.**



**Foto n. 6: all'inizio della modifica la 218 appare provvista di tutte le funzioni Motorola**

**Spieghiamo come si fa a caricare manualmente una Motorola.**

- 1) Dopo aver spinto il pulsante grigio (foto n. 1), cliccato su *Create* (foto n. 2) e, scelto il campo *New locomotive manual* (foto n. 3), vi appare (foto n. 7) la schermata che può o meno avere quella strana icona *fantasy* che vedete, che io ho poi eliminato con una procedura che parte dall'altra schermata, della foto n. 2, dove si vede in basso a destra un cestino dei rifiuti (di una volta!). L'icona ho eliminata perché mi stava antipatica, sia chiaro!
- 2) Col mouse o la bacchetta (quest'ultima è più semplice da usare in questa circostanza) toccate il simbolo della tastiera come nella foto n. 8.
- 3) Si scrive il nome o la numerazione (leggi "*Il problema dei nomi*") della macchina in questione; sappiate che le due frecce per le maiuscole (se volete inserire un nome, che so, Doppia Carlotta, o la sigla Br sono: a destra del tipo Abc dei telefoni cellulari, a sinistra del tipo ABC, cioè con maiuscola bloccata (foto n. 9). Sono certo che in pochissimi minuti prenderete facilmente confidenza con questa tastiera e saprete utilizzarla come vi aggrada. Inoltre se sbagliate potete sempre correggere, anche in seguito.

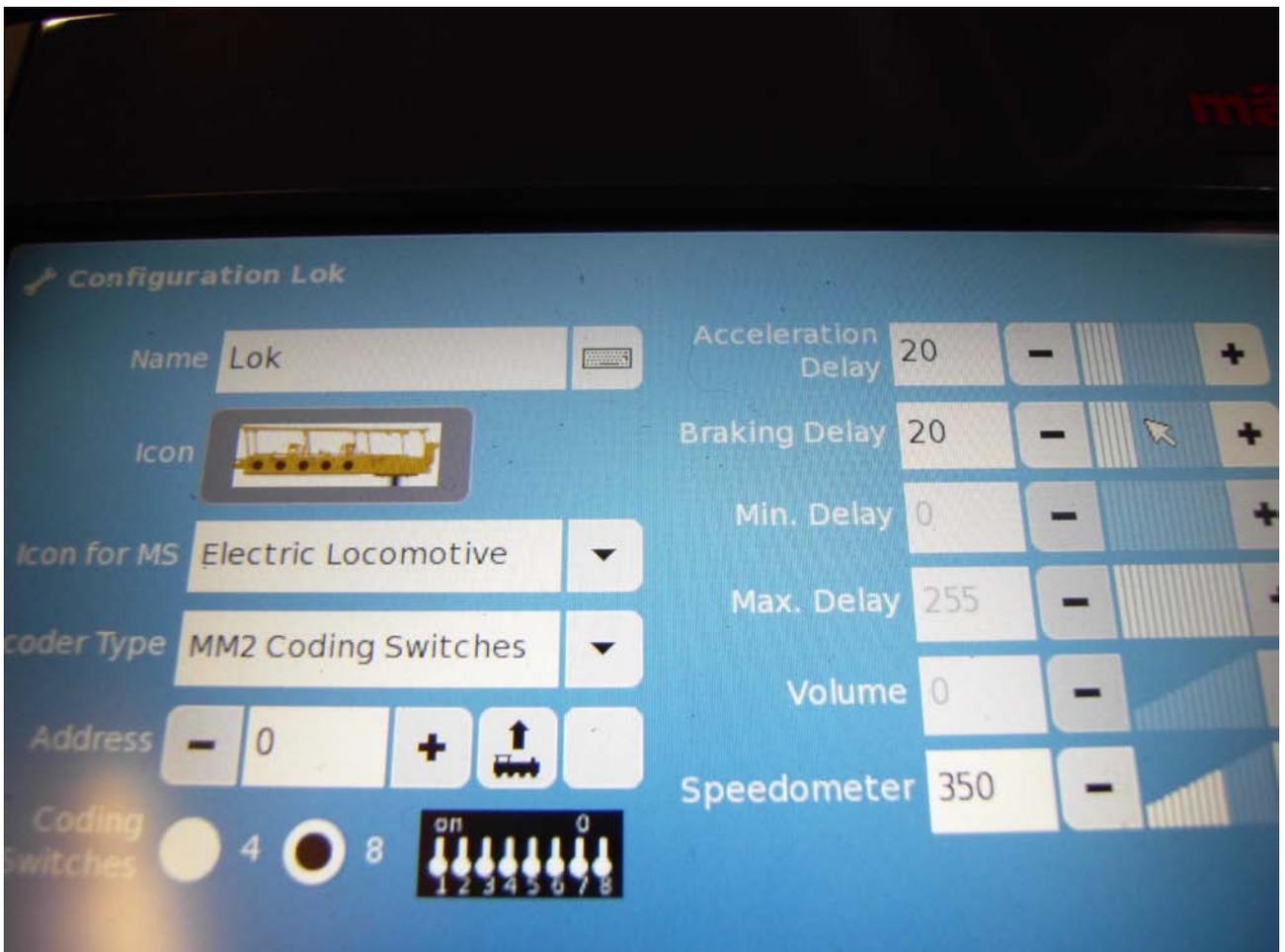


Foto n. 7: schermata per il caricamento manuale di decoder Motorola

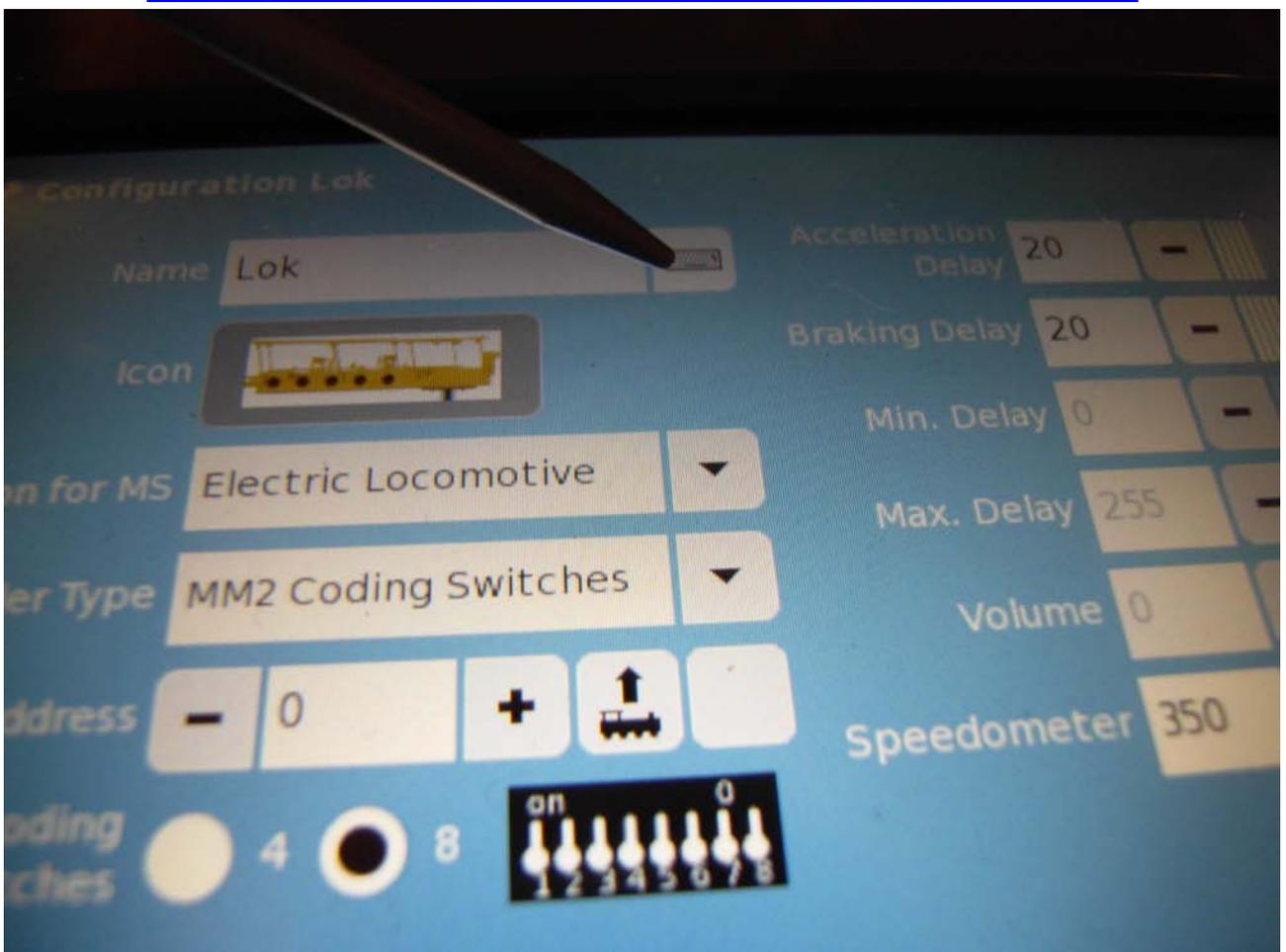
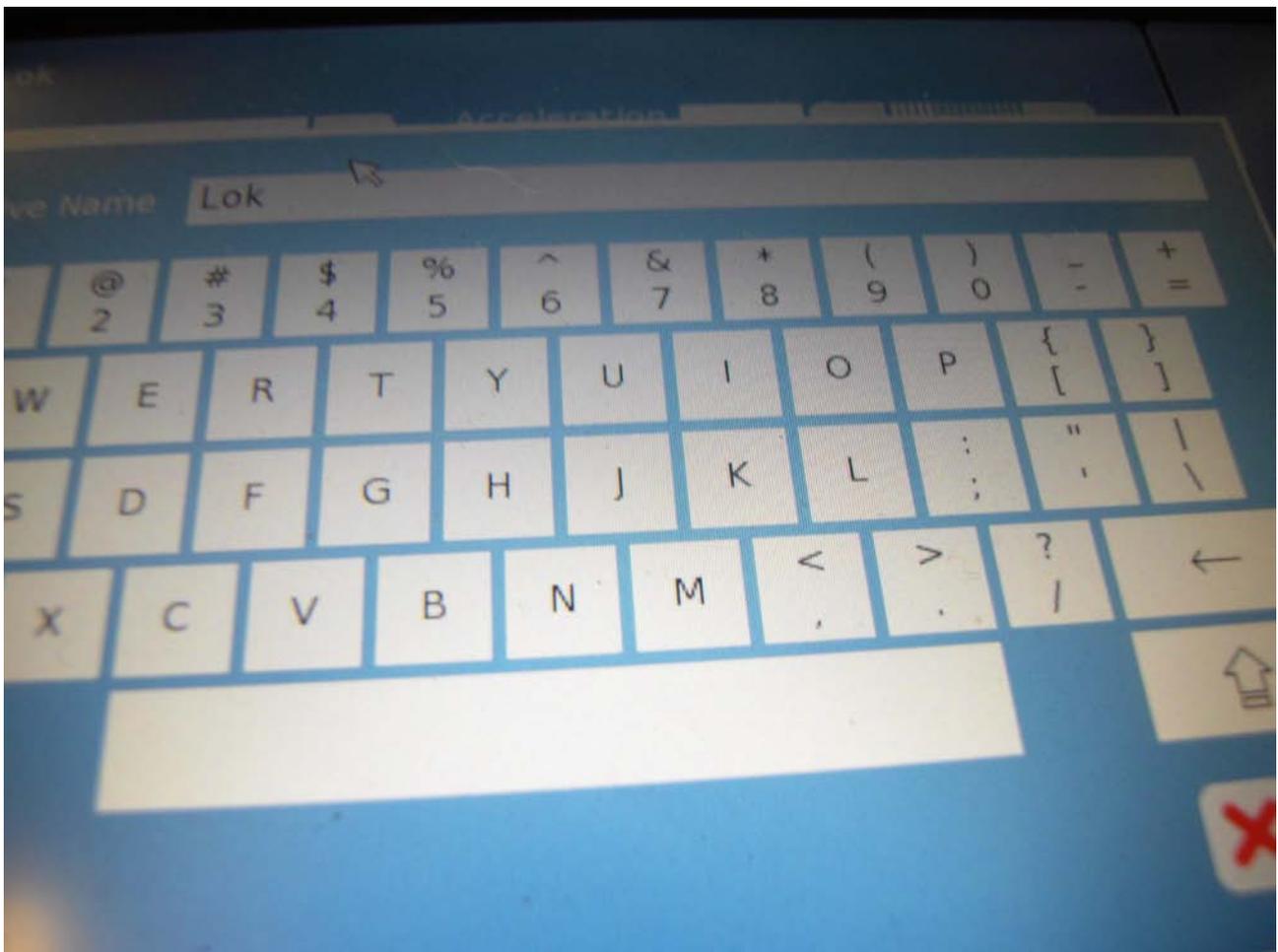


Foto n. 8: si inizia modificando il nome, si spinge il simbolo della tastiera



**Foto n. 9: prendere confidenza con la tastiera è semplice**

## **IL PROBLEMA DEI NOMI**

Ne ho già parlato per la CS 1 ESU/MÄRKLIN: il nome assegnato dalla Fabbrica è a volte fatto precedere dalla sigla Br (Baureihe in tedesco equivale al nostro *gruppo*), a volte no (senza una logica) e questo genera una grande confusione... se riandate alla **foto n. 2** della II parte di questo Capitolo vedete bene che nella stessa pagina della CS 1 vengono segnalate loco correttamente (141 061-2) e subito sotto una 150 084-2 viene fatta precedere (?) dalla sigla Br. Ecco il metodo seguito da me che si rifà, praticamente, a quello che le DB nel 1968 utilizzarono per la rivoluzionaria riclassificazione al computer di tutte le locomotive a vapore, diesel ecc.

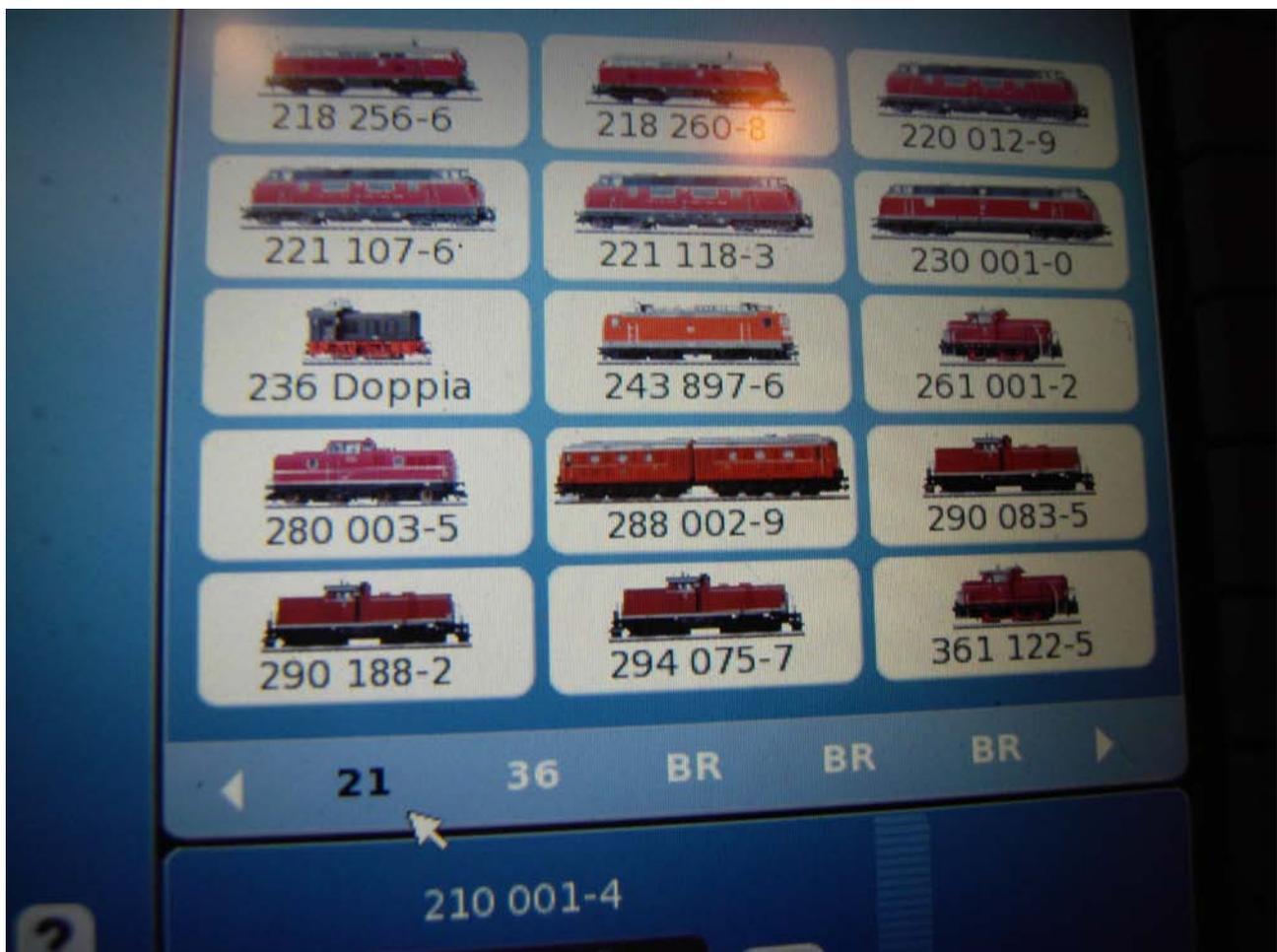
- a) loco a vapore (al vero): si scrive il numero di serie (03, 38 ecc) e il numero della loco specifica (es: 05 001) fatto sempre precedere dalla sigla Br, sia per le loco a vapore ante 1968 che per quelle successivamente arrivate in servizio dopo quella data (**foto n. 10**). Esempi: Br 01 147 (ante 1968), Br 055 635-7 (post '68).

Per macchine a vapore particolari si può usare il nome o una sigla con cui sono universalmente note agli appassionati: Tristan, T3, GT 2x4/4 ecc, ma poi si deve ricordarlo.



**Foto n. 10: elenco di locomotive a vapore ordinate e precedute dalla sigla BR o Br**

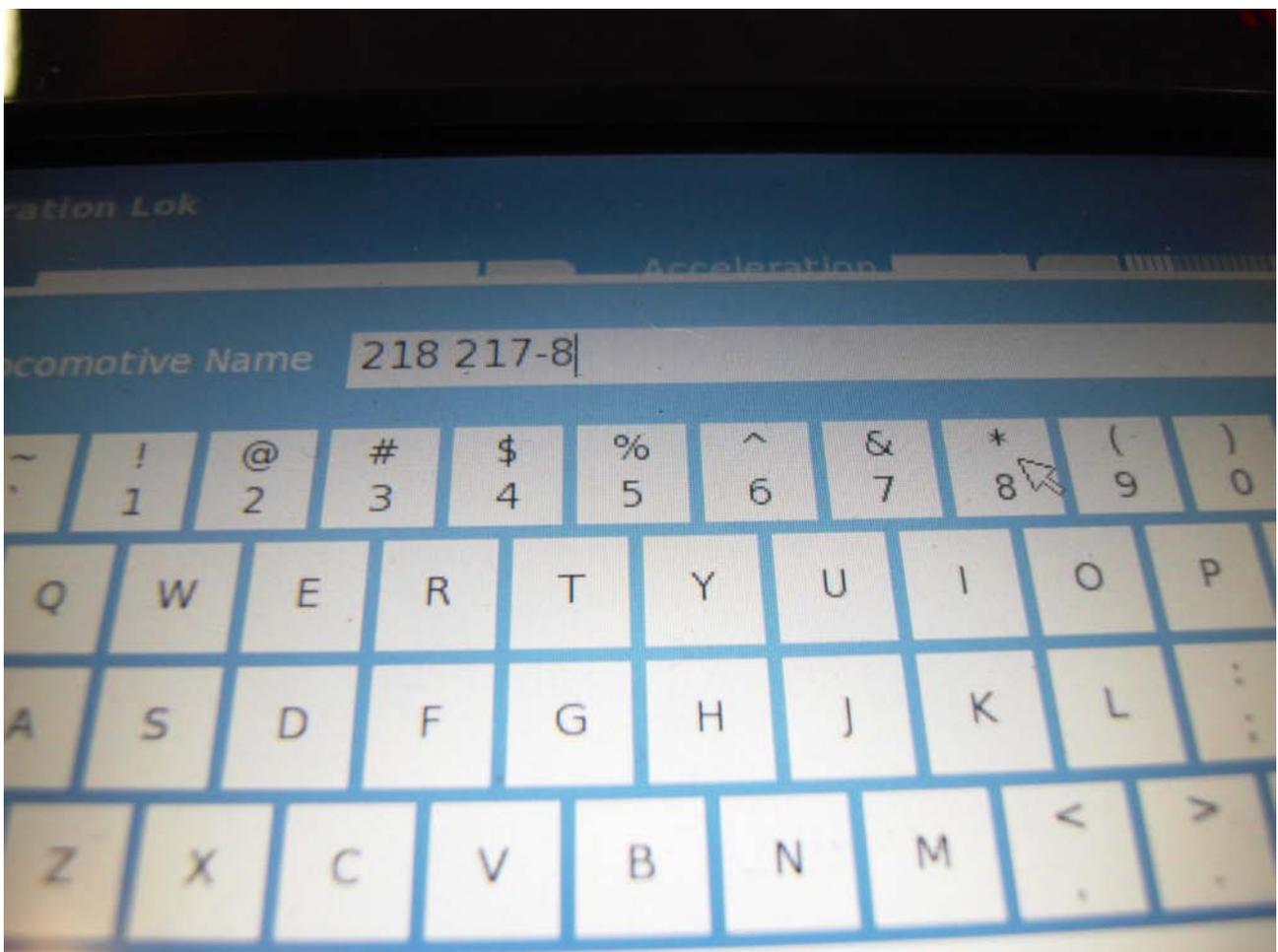
- b) loco diesel (al vero): ante 1968 si fa precedere la “V” che sta per Verbrennungskraftlokomotiven una lunghissima parola composta, che significa macchine a combustione interna. Come esempio: V 100, V 200.1, V 300 ecc. Dopo il '68 si classificano come le DB e cioè: 212, 221, 230, tanto per rifarci alle sigle di prima. Per loco particolari quali le V 36, poi 236, unite in doppia trazione fissa, ho usato la dicitura V 36 Doppia o 236 Doppia e questo perché sino ad oggi non ho un'icona adeguata (foto n. 11).
- c) loco elettriche: stesso procedimento di prima e così ante '68 si fa precedere la lettera E (Elektrolokomotive): esempi nella E 52, E 91, E 94 ecc. Dopo il 1968 152, 191, 194 ecc. Chicca: pensate che, classificando le 243 e derivate di origine DR (loco elettriche prese in affitto/prova dalle DB nei primi anni Novanta) avrete lo stesso problema di nomenclatura delle vere Ferrovie Federali: i loro computer automaticamente classificavano le elettriche della ferrovia dell'Est 243, 212 come locomotori Diesel (foto n. 11)!
- e) treni automotori diesel o elettrici o ad accumulatori, li ho classificati secondo i loro nomi specifici esempio: VT 11.5, SVT 137, ICE Experimental, 628-928 ecc e per il 648 potete far seguire l'acronimo LINT.



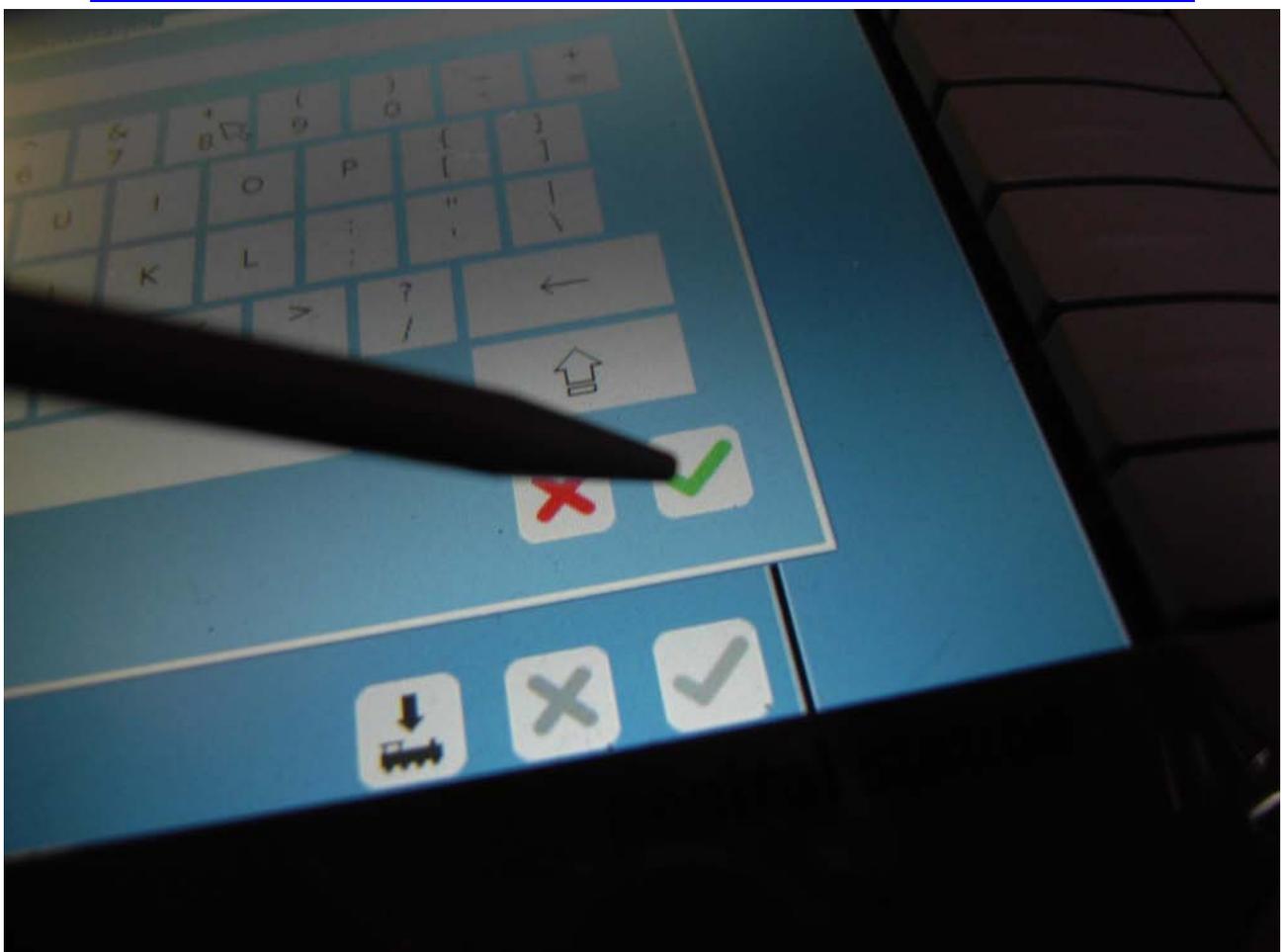
**Foto n. 11: si può scrivere per loco particolari come le doppie di V 36 o 236 un nome esplicativo in mancanza di un'icona adeguata e una DR 243 finisce tra le diesel!**

Ognuno però può scegliere la nomenclatura che più gli sembra idonea e la mia è solo una proposta. Nella **foto n. 12** la 218 viene classificata con l'identica sigla usata dalle vere DB dall'aprile del 1968, quando, lo dico per chi non avesse letto qualcosa in merito, le ferrovie tedesche introdussero la nomenclatura computerizzata a norma europea.

Nella **foto n. 13** la conferma che deve essere sempre data (il *save* dei nostri PC) cliccando o toccando con la penna per il Touchscreen il simbolo  $\checkmark$  specifico. Questa operazione DEVE essere ripetuta ogni qualvolta modificate una loco, un parametro di velocità (mfx) ecc, una funzione.



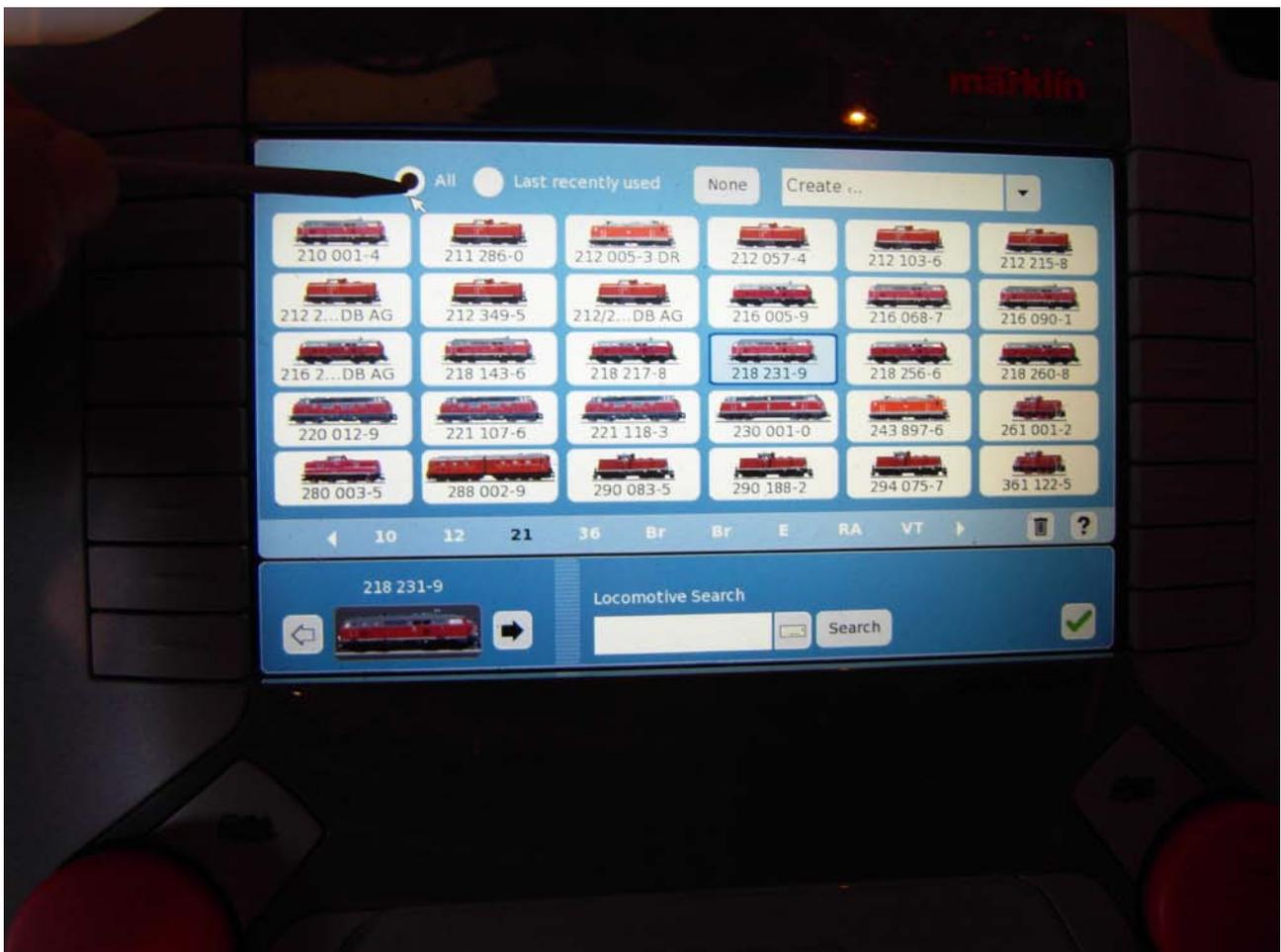
**Foto n. 12: si può scrivere il vero nome della loco diesel secondo le norme DB**



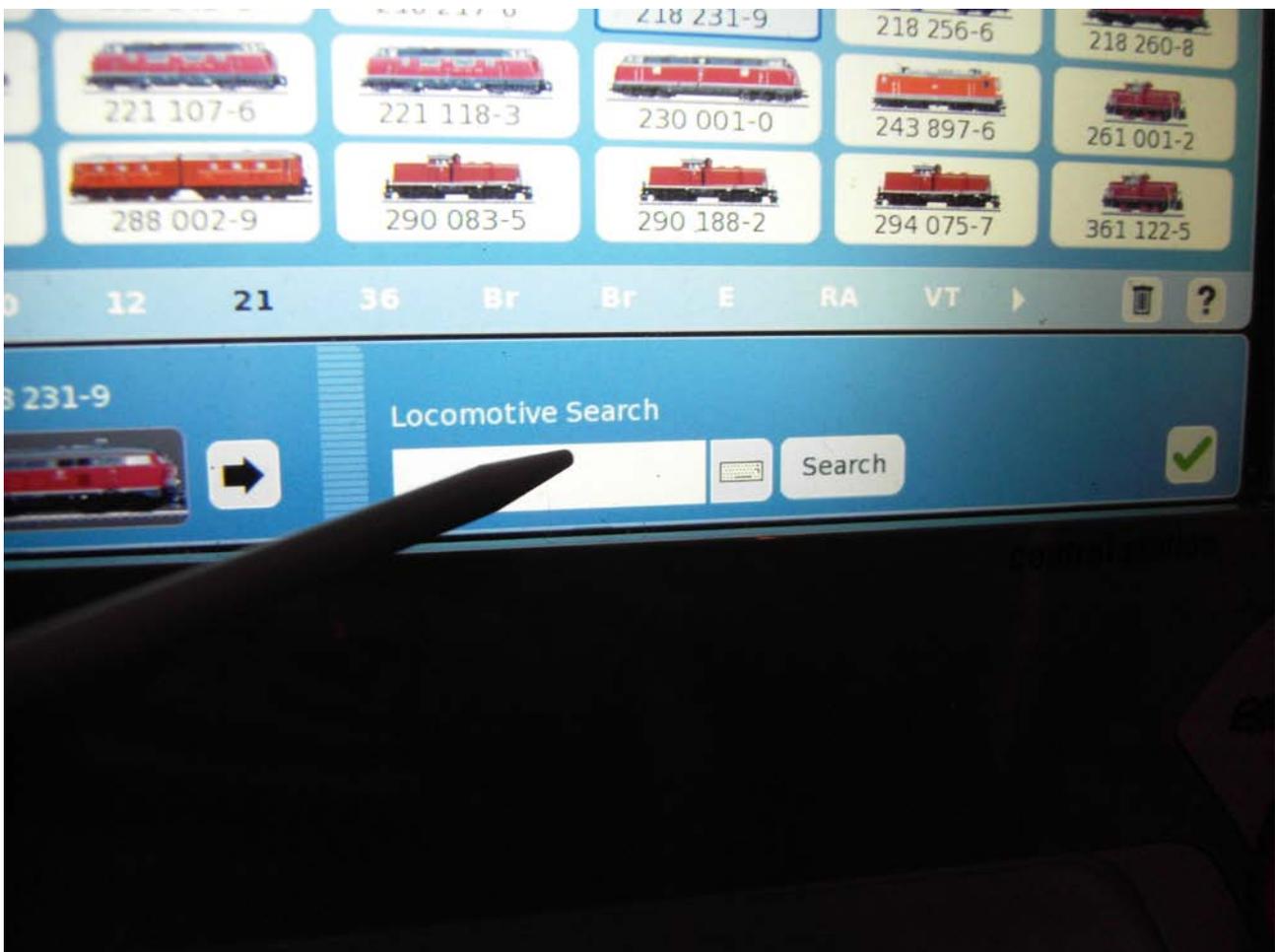
**Foto n. 13: importante sempre confermare qualunque modifica effettuata**

## RICERCARE I NOMI NELLA MEMORIA DELLA CS 2 (VALIDO ANCHE PER LOCO MFX)

Nella **foto n. 11** si poteva vedere un'importante particolare: man mano che inserirete le vostre locomotive si creerà, in basso, un elenco alfabetico/numerico che sarà accessibile quando tocchate o cliccate, facendolo scurire, il cerchio All, come si vede nella **foto n. 14**. Si può, come si vede nella **foto n. 15**, ricercare la macchina tramite la tastiera, tuttavia è sconsigliabile perché ci vuole del tempo per scrivere per esempio Br 086 521-2.



**Foto n. 14: toccando o cliccando il cerchio All appare in basso un elenco**



**Foto n. 15: toccando la tastiera si può ricercare una loco scrivendone il nome o altro**

Si può invece, come si vede nella **foto n. 16**, ricercare la macchina tramite l'elenco alfabetico/numerico ed ecco perché aver ordinato al meglio le vostre preziose loco vi tornerà estremamente utile.

Se, **foto n. 17**, toccherete o cliccherete sulla **sigla Br**, vi appariranno tutte le macchine che avrete rubricato facendo precedere al numero del gruppo e della specifica macchina tale sigla.

Se, **foto n. 18**, toccherete o cliccherete sulla **sigla 10**, vi appariranno tutte le macchine che avrete rubricato facendo precedere al numero del gruppo e della specifica macchina tale sigla.

In pochi minuti, al termine del lavoro preparatorio di memorizzazione dei vostri mezzi di trazione, prenderete le misure del sistema di ricerca. Potrete sempre fare eventuali modifiche ai nomi per meglio identificarli, che posso dire... io avevo dimenticato di togliere la sigla Br ad alcune Diesel e poi ho corretto il tutto.

**Qualche buon amico mi ha promesso anche un aggiornamento ulteriore delle iconcine... speriamo e aspettiamo.**

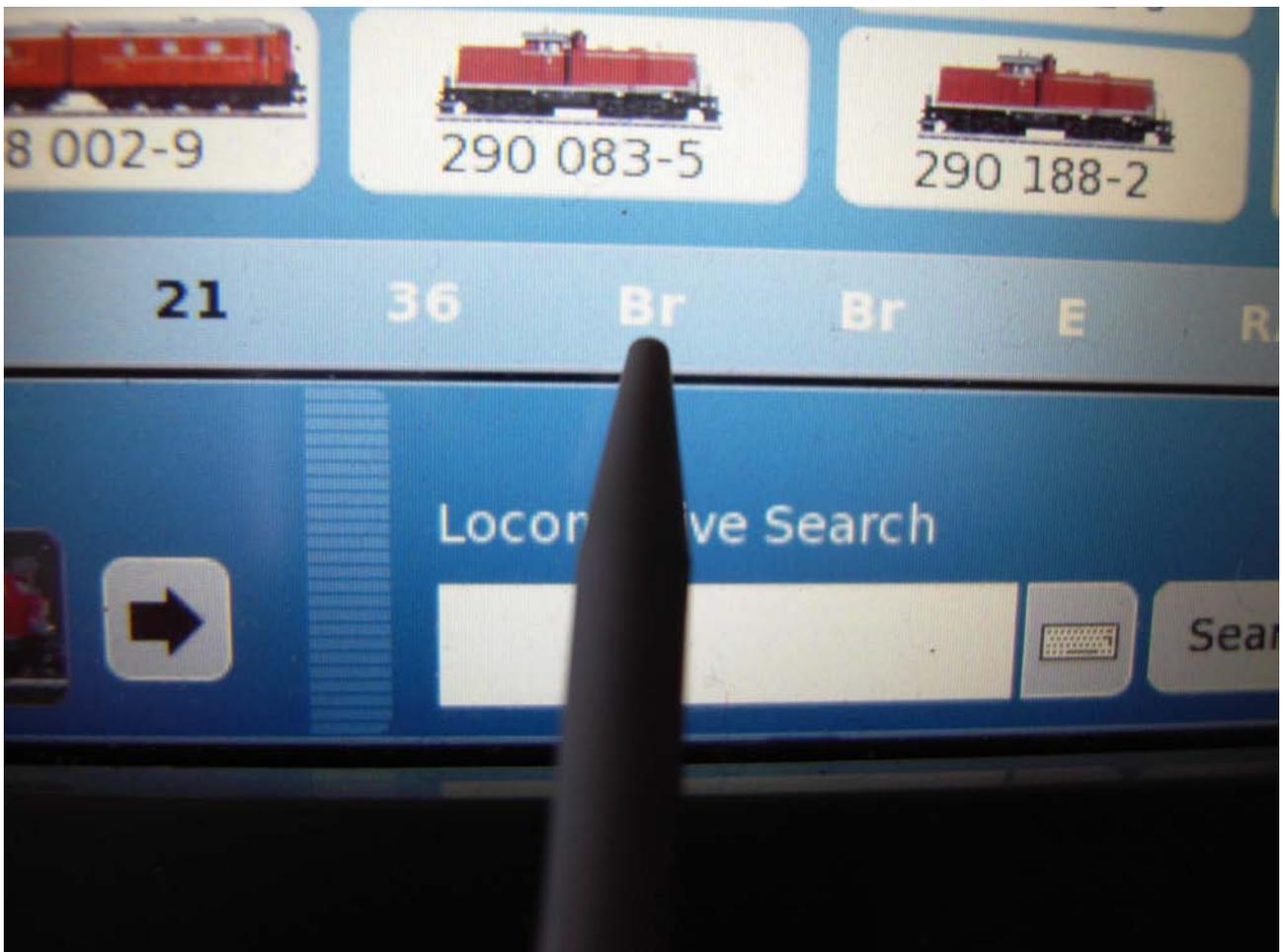


Foto n. 16: toccando o cliccando per esempio Br appariranno un elenco di loco Br ecc

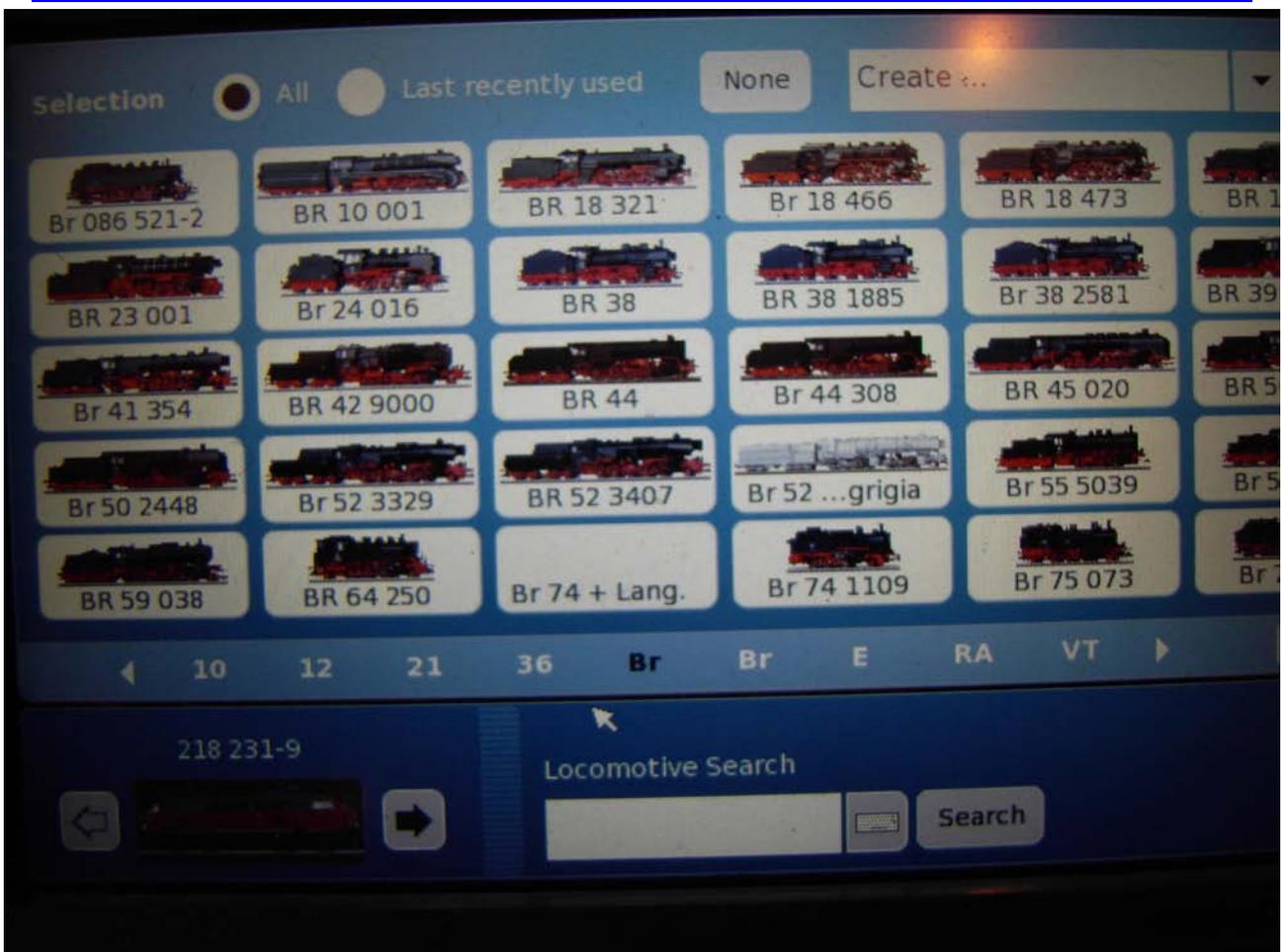
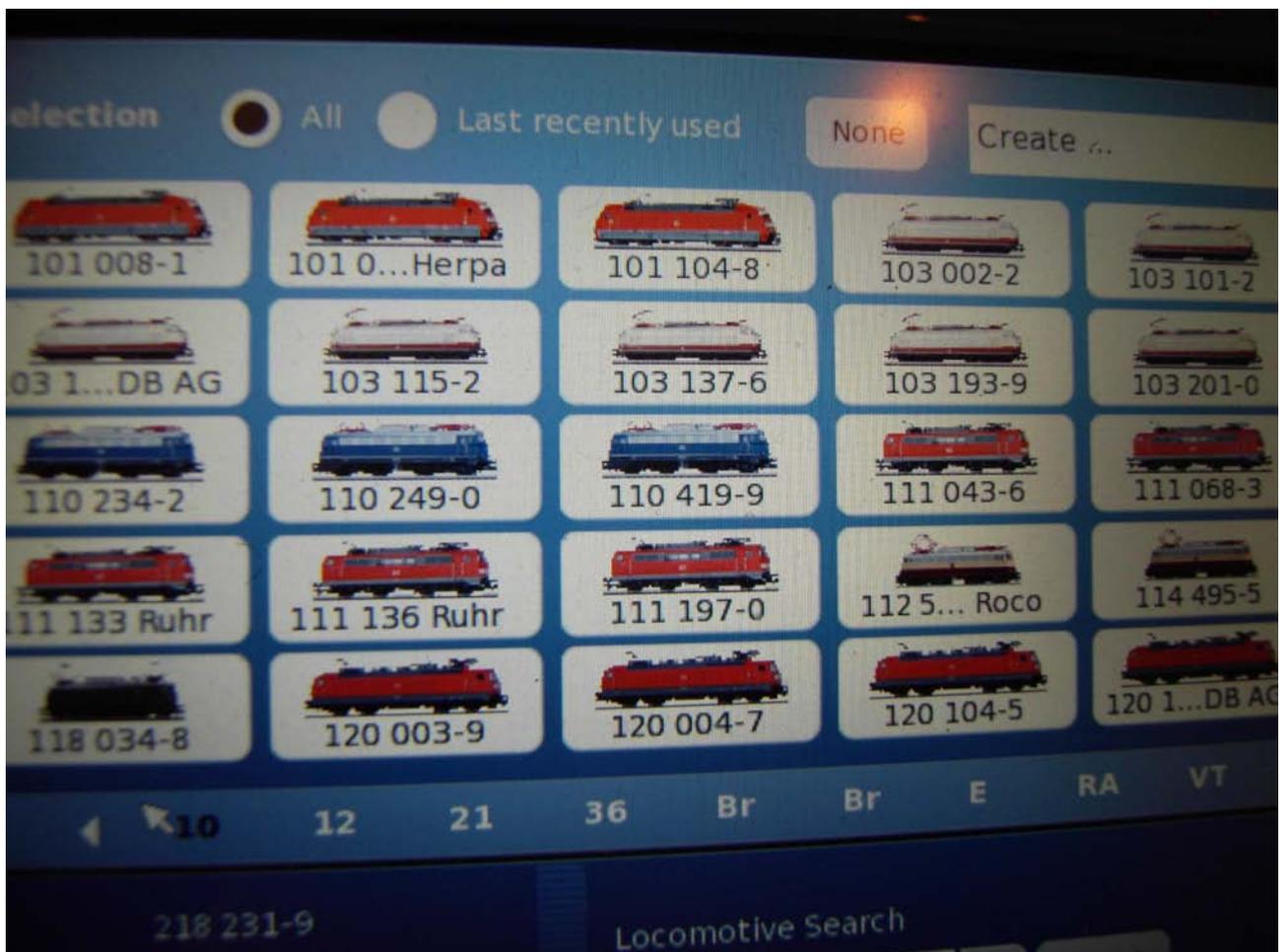


Foto n. 17: ecco l'elenco (qui in parte) di tutte le vaporeiere che iniziano con Br



**Foto n. 18: toccando o cliccando sul 10 appariranno loco (elettriche) a partire dalla 101**

## INSERIMENTO DELL'ICONA

(VALIDO ANCHE PER LOCO MFX PIÙ VECCHIE)

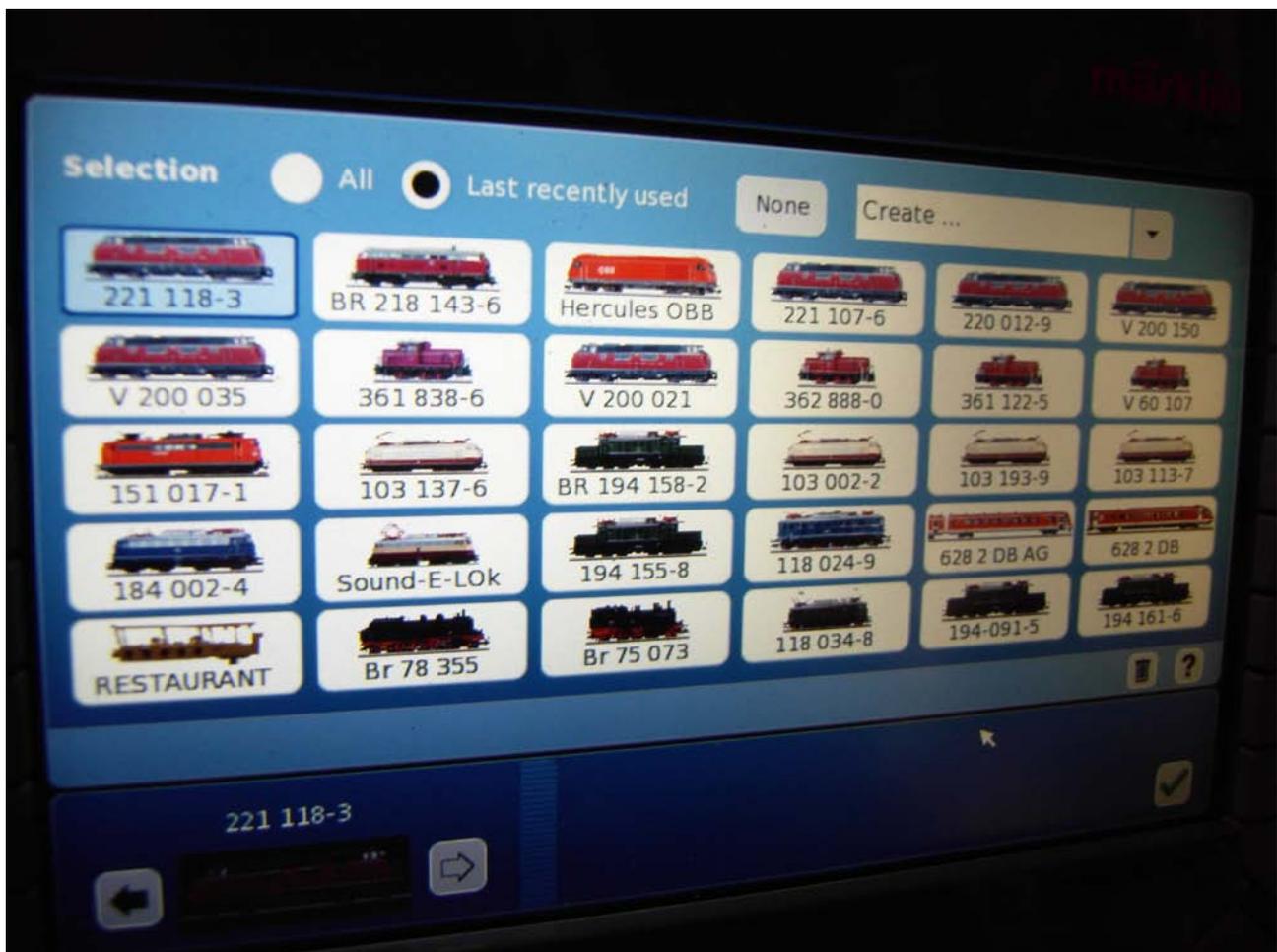
Oltre al nome è utilissimo inserire una icona che ci possa aiutare a identificare velocemente la loco nel riquadro delle ultime 30 macchine richiamate, molto comodo ed assente nella CS 1 (foto n. 19).

(IL PANNELLO DELLE ULTIME 30 IN SERVIZIO)

Questo pannello funziona molto bene ed esclude *automaticamente* solo l'ultima loco in basso a destra, per cui se ne ricercate una 31<sup>a</sup> basta un'occhiata per capire se sia il caso di *cancellare* (o meglio riportare nell'elenco generale) la 30<sup>a</sup>. Ovvio che basta richiamare quest'ultima e quella passerà prima della fila (in alto a sinistra) e un'altra sarà in procinto d'essere eliminata. Un'altra occhiata, decidete se cancellare l'ultima della fila... e così via.

Le ultime trenta sono più che sufficienti in una *seduta* ferroviaria.

Certo sto parlando di impianti piccoli o medi, sul mega plastico di Amburgo sarebbero un po' poche!



**Foto n. 19:** una giusta icona aiuta ad identificare velocemente una loco nel quadro delle ultime 30 attivate, qui un esempio e la 194 in basso è in predicato d'esser cancellata.

**Foto n. 20:** si clicca sul riquadro dell'icona provvisoria.

**Foto n. 21:** appare la schermata delle icone che ha, **ATTENZIONE**, i nomi inseriti dalla Fabbrica, in cui si vede che la sigla Br viene usata anche per loco diesel ed elettriche, generando confusione nella ricerca, per ordine alfabetico, della macchine.

**Foto n. 22:** si clicca sull'icona che fa al caso nostro e questa si scurisce. Se, per errore, ne avete scelta una errata, ripassateci sopra la penna, si schiarirà e potrete allora scegliere quella che fa al vostro caso.

**Foto n. 23:** si conferma cliccando il simbolo √.

**Foto n. 24:** appare l'icona scelta.

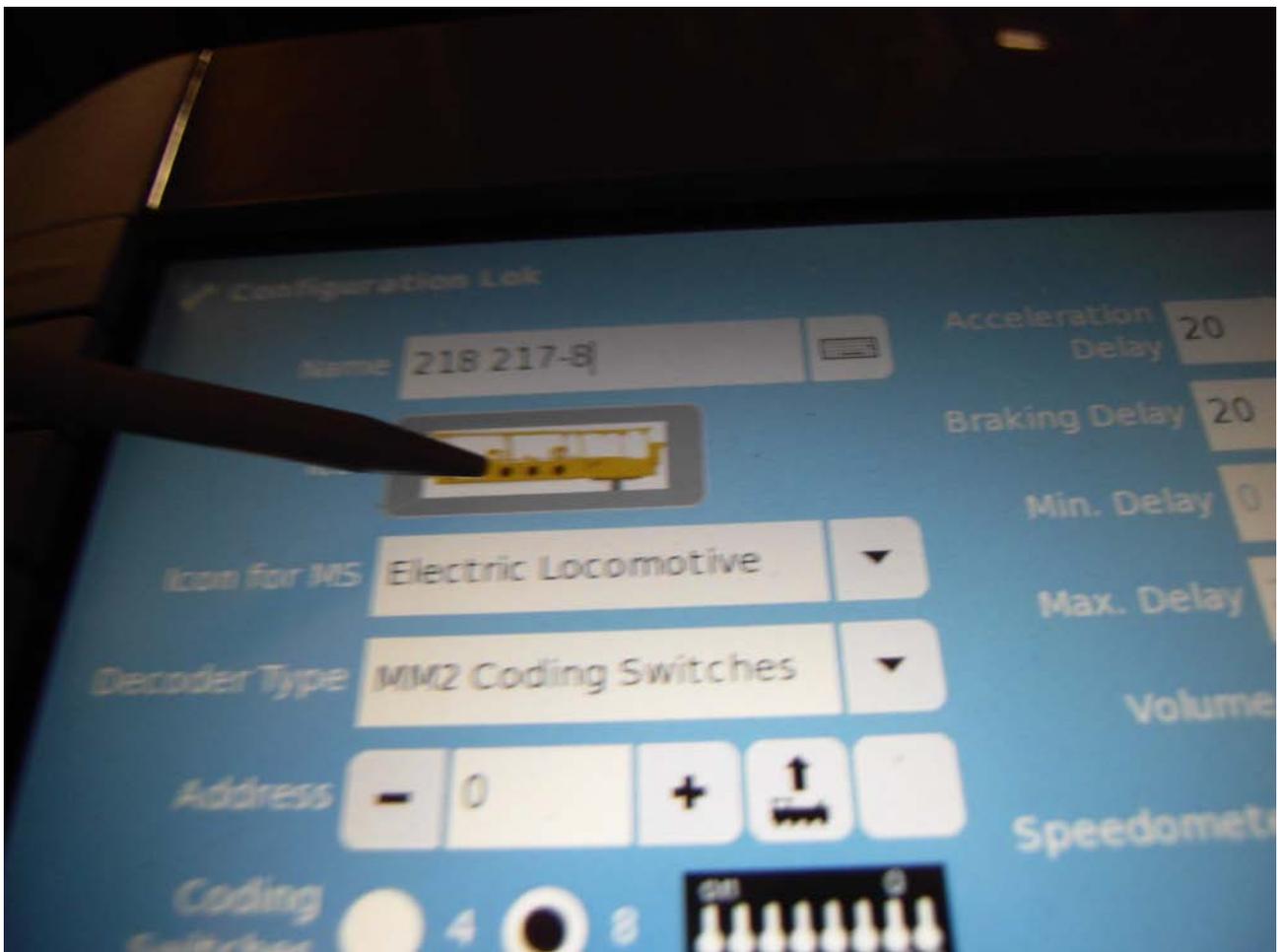


Foto n. 20: si clicca sull'icona provvisoria

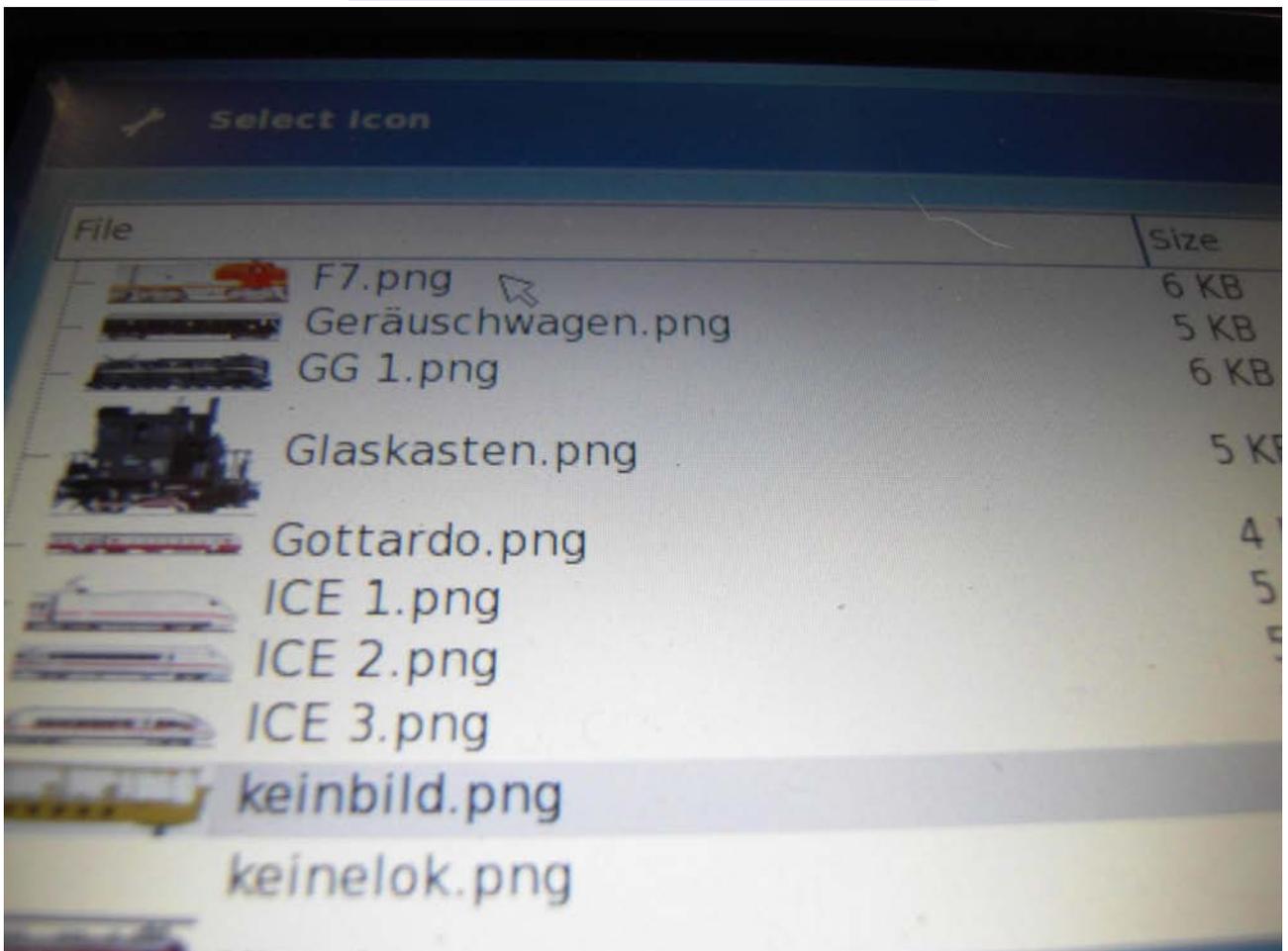


Foto n. 21: appare la schermata delle icone

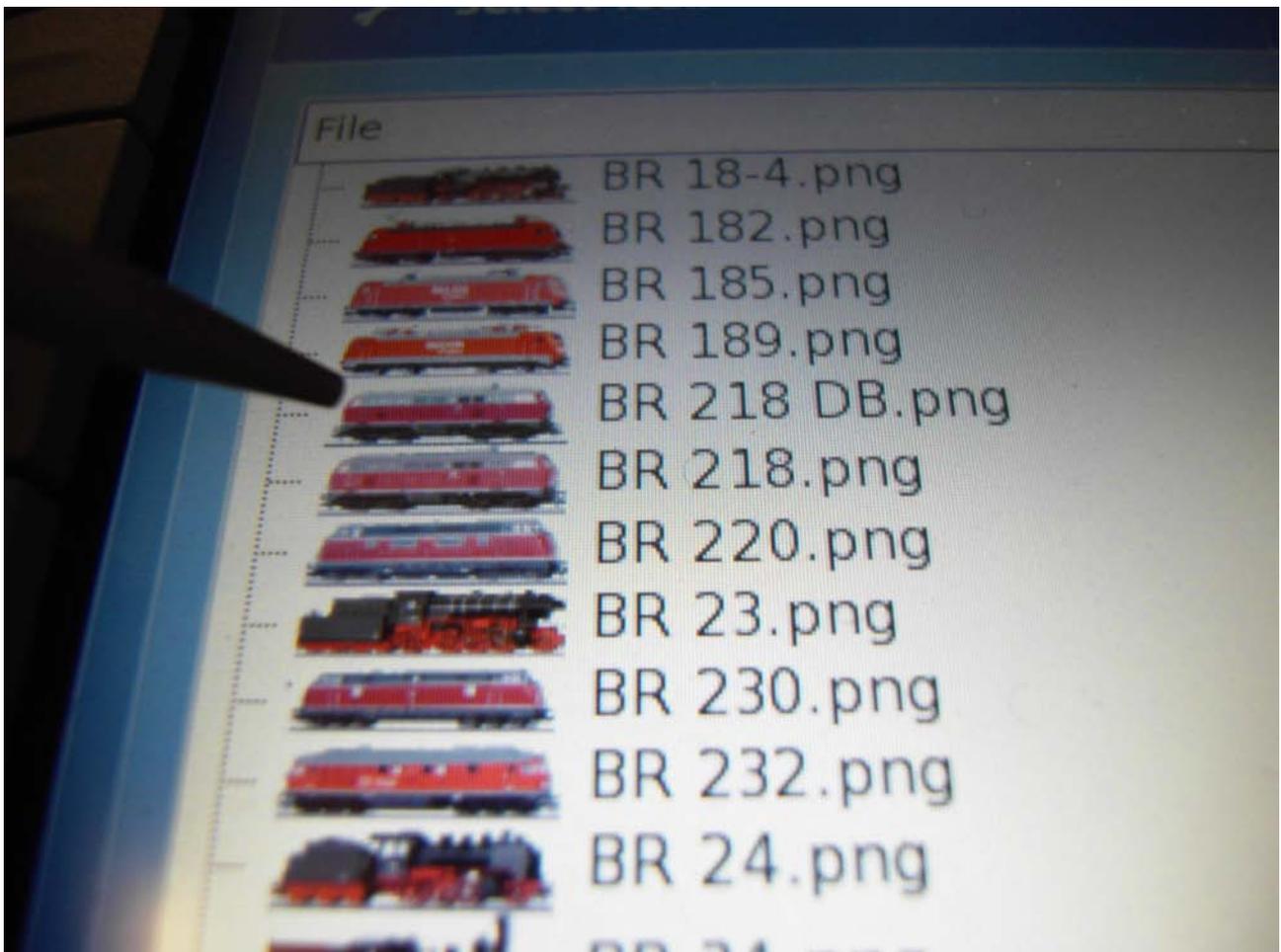


Foto n. 22: si sceglie (si scurisce) quella che fa al caso nostro

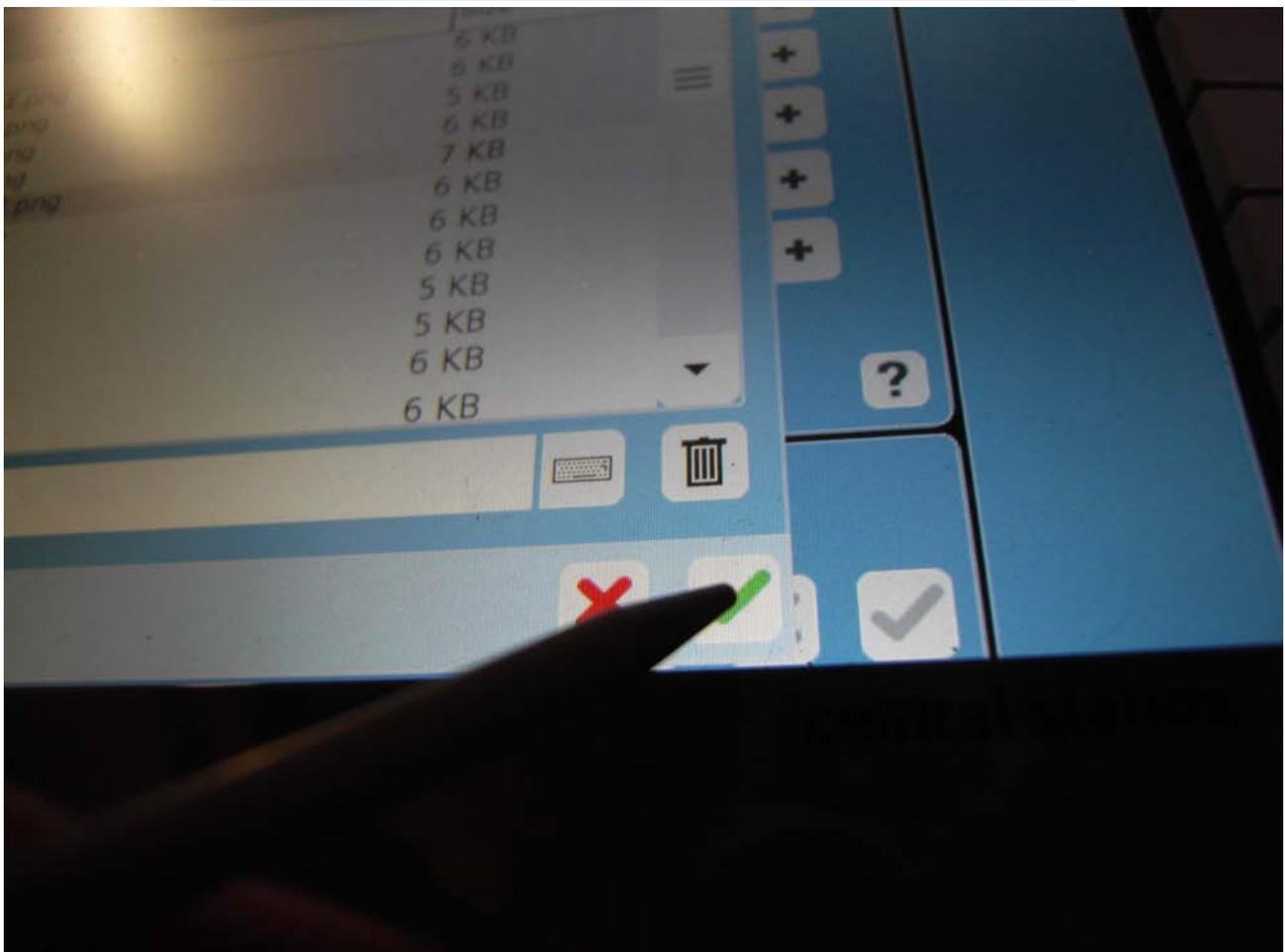
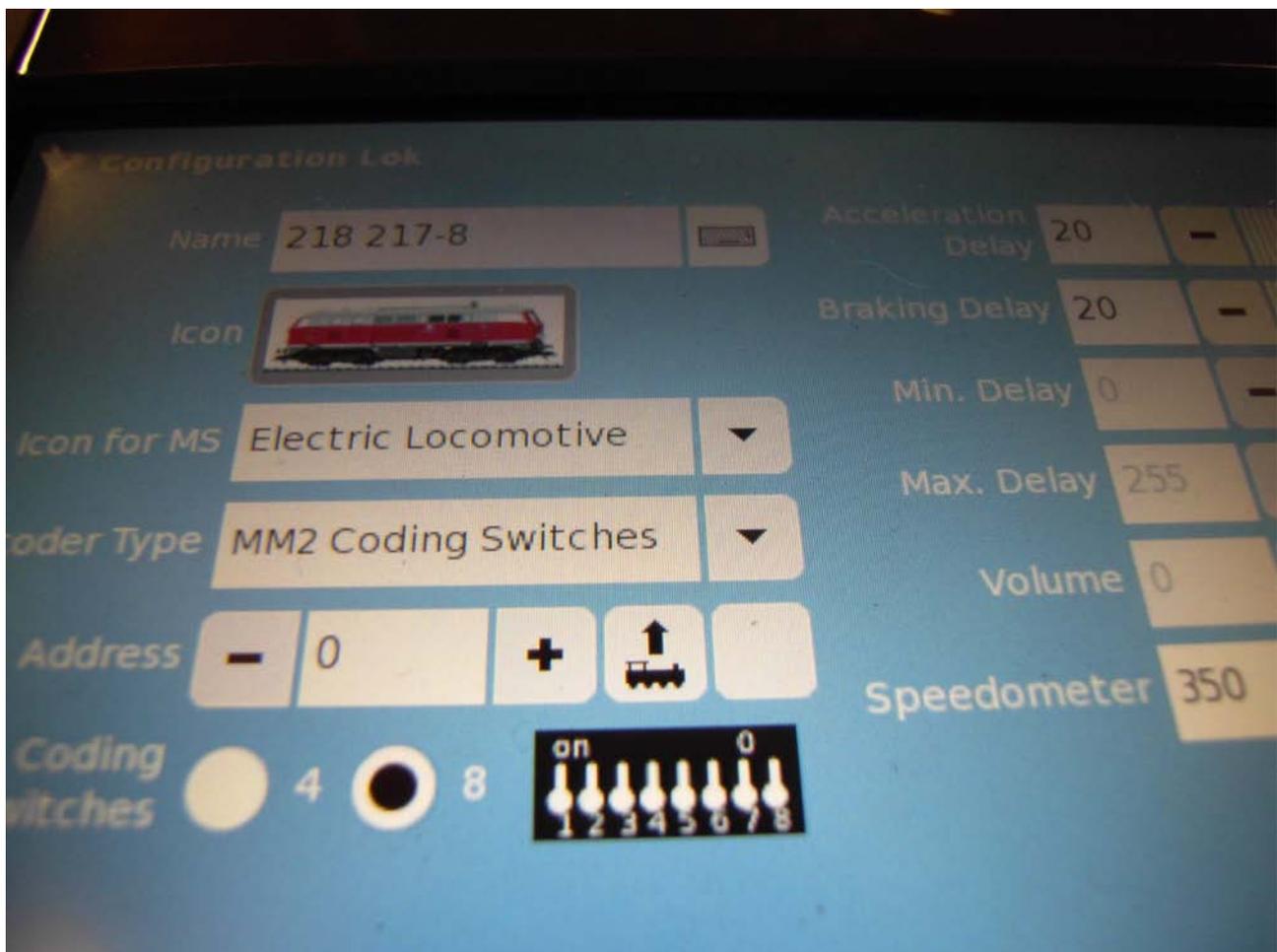


Foto n. 23: necessaria conferma dell'icona scurita



**Foto n. 24:** appare l'icona scelta nel riquadro specifico

## SCelta DEL TIPO DI LOCOMOTIVA

**Foto n. 25:** si clicca sul riquadro Electric locomotive (standard) che appare sempre se utilizziamo il file *manual*. Si sceglie di volta in volta la denominazione corretta.

PER INCISO: TUTTA LA COSA È OPZIONALE E IN TEORIA POTRESTE CREARE UN ICE 3, CON L'ICONA DI UNA VAPORIERA BIG BOY E LA DENOMINAZIONE DIESEL ED ALLA C S 2 NON IMPORTEREBBE UN FICO, MA VOI POTRESTE AVERE SERI PROBLEMI MENTALI PER RACCAPEZZARVI IN QUEL CAOS. IN TAL CASO PROCURATEVI IL NOME DI UN BRAVO PSICOFERMODELLISTA.

**Foto n. 26:** avete correttamente scelto la dicitura *Diesel locomotive*.

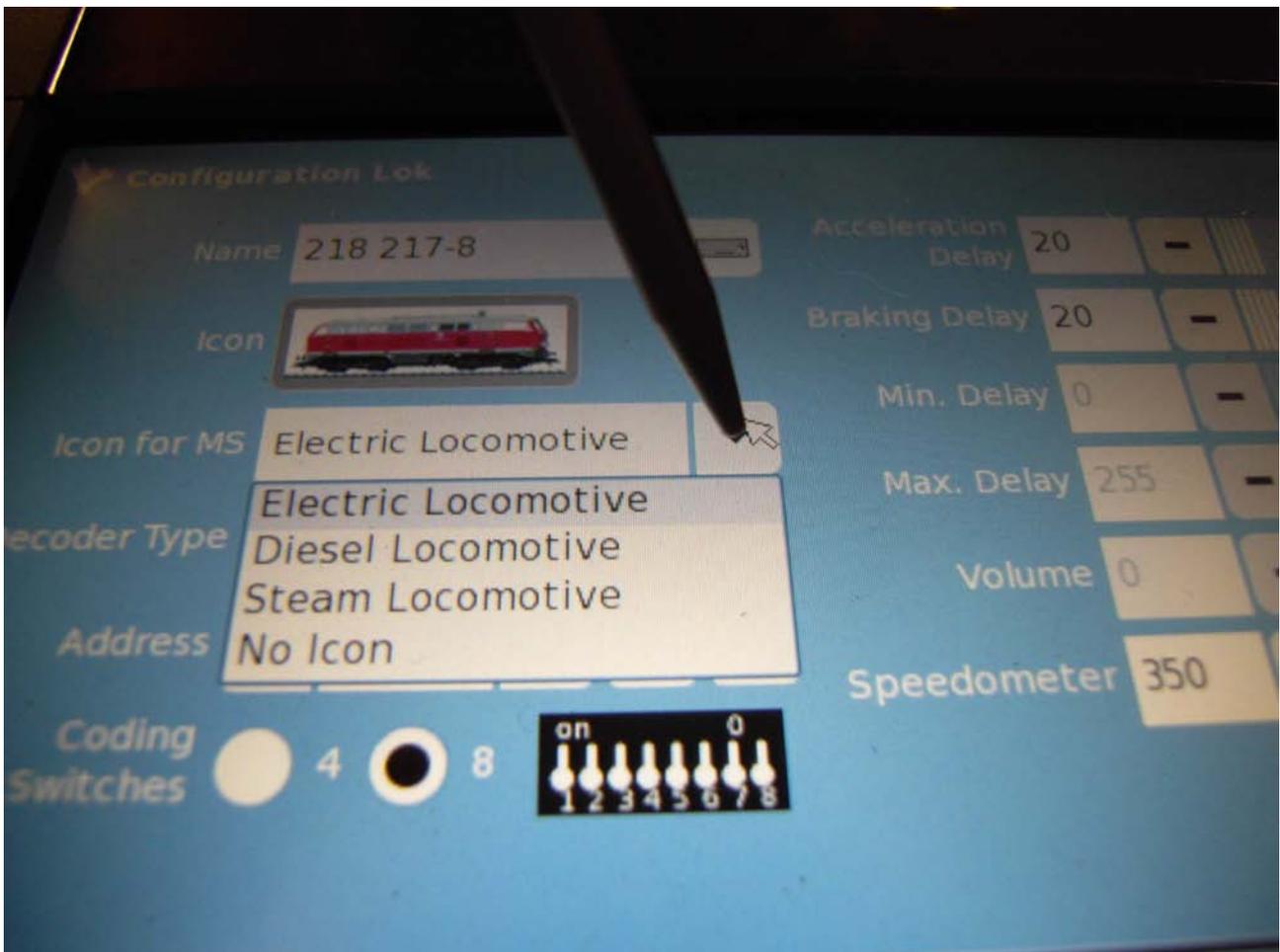


Foto n. 25: scelta nel riquadro specifico del tipo di locomotiva

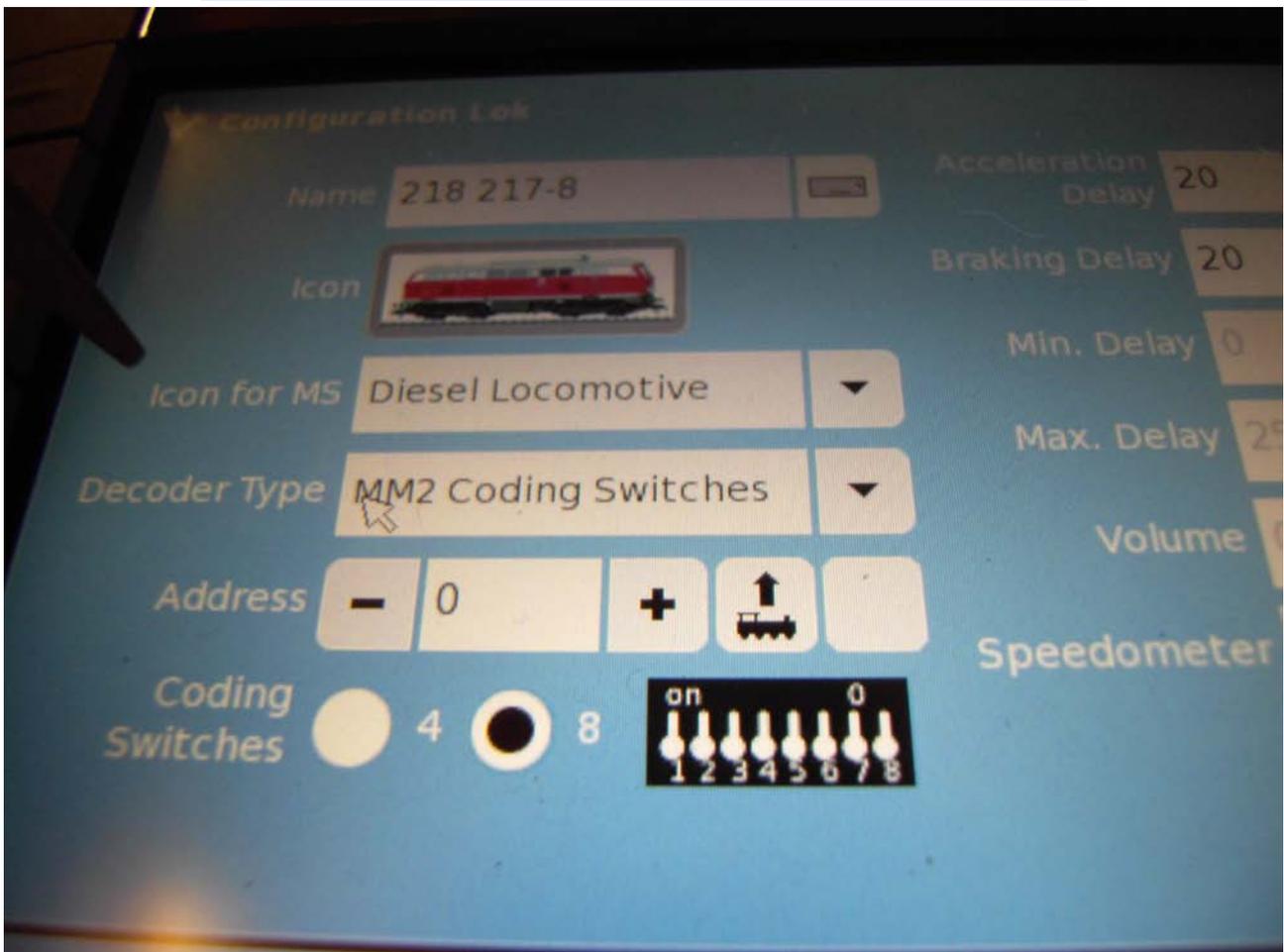
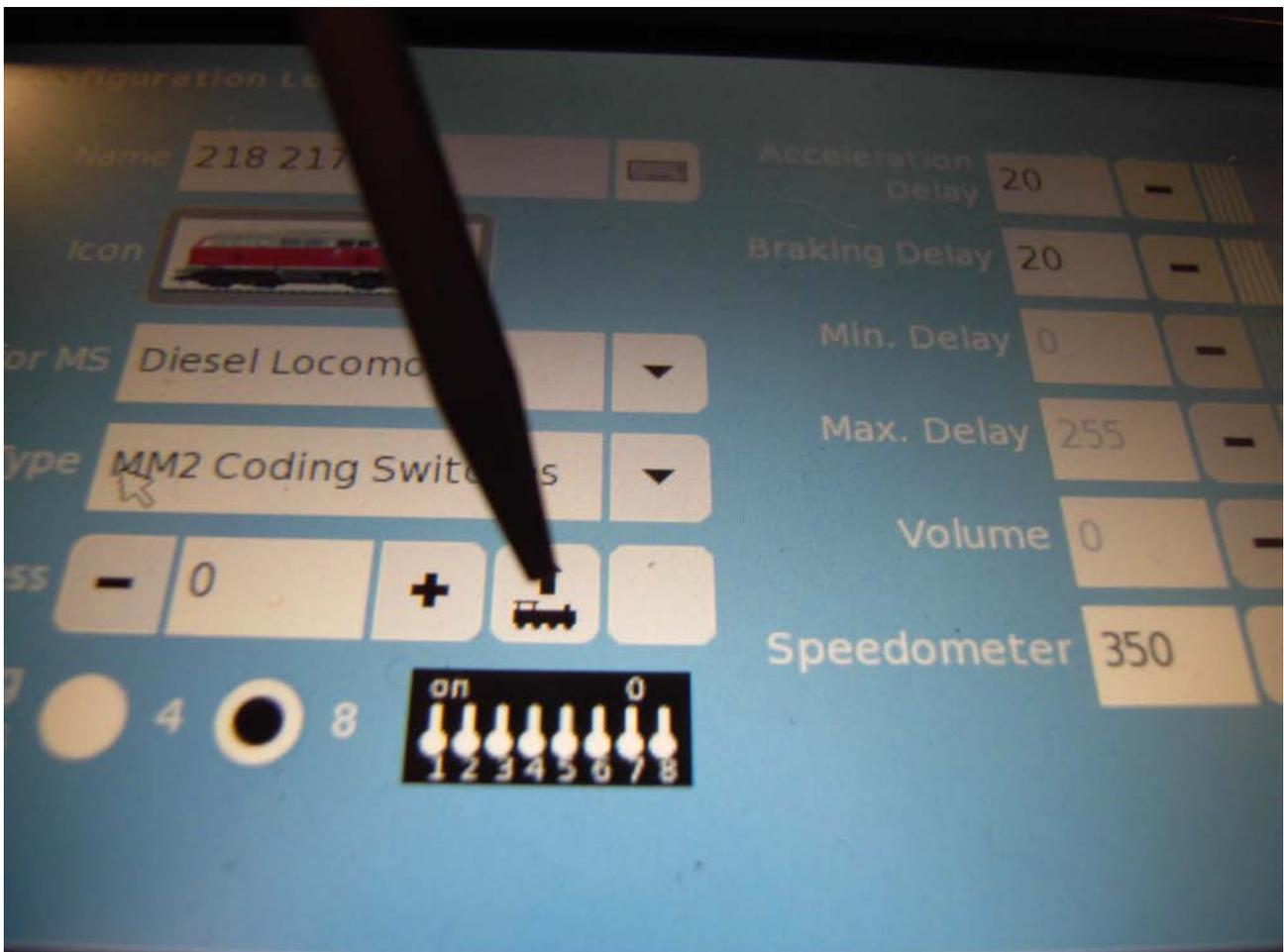


Foto n. 26: scelta del tipo di locomotiva

## SCELTA E RICERCA DEL CODICE

Cliccando sull'iconcina, che vedete nella [foto n. 27](#), potete richiedere alla CS 2 di ricercare automaticamente il codice di una Motorola o anche di un decoder tipo ESU. Anche nella CS 1 si poteva trovare il codice di una Motorola (operazione lentissima), da una serie di prove fatte è *necessario* fare tale richiesta solo sul *binario di programmazione*. Se tentate di far riconoscere il codice di una loco sul plastico la ricerca non andrà a buon fine, poiché entrano in gioco anche tutti gli altri decoder (anche mfx!) delle macchine presenti e nel riquadro della [foto n. 28](#) il caricamento (da sinistra le righe divengono bianche) non si fermerà a 2/3 del percorso e la dicitura ([senza foto](#)) tradotta sarà: “la CS 2 non ha trovato il codice in 20 secondi”. Nella [foto n. 29](#) invece leggete la risposta positiva, ovvero che la CS 2 ha riscontrato nella macchina il codice n. 17 e domanda se deve memorizzarlo. Nella [foto n. 30](#) si clicca o si conferma, con la penna per il Touchscreen e, infine, nella [foto n. 31](#), la conferma sul quadro.

Non posso non avvisarvi che, se lo preferite, o nel raro caso (2%) che il sistema non riconosca automaticamente il codice, potete con la penna memorizzarlo manualmente, toccando, e tenendo premuto il segno + o – che vedete nelle [foto n. 31](#), sino a raggiungere il numero desiderato.



**Foto n. 27: richiesta di ricerca automatica del codice tipo Motorola**

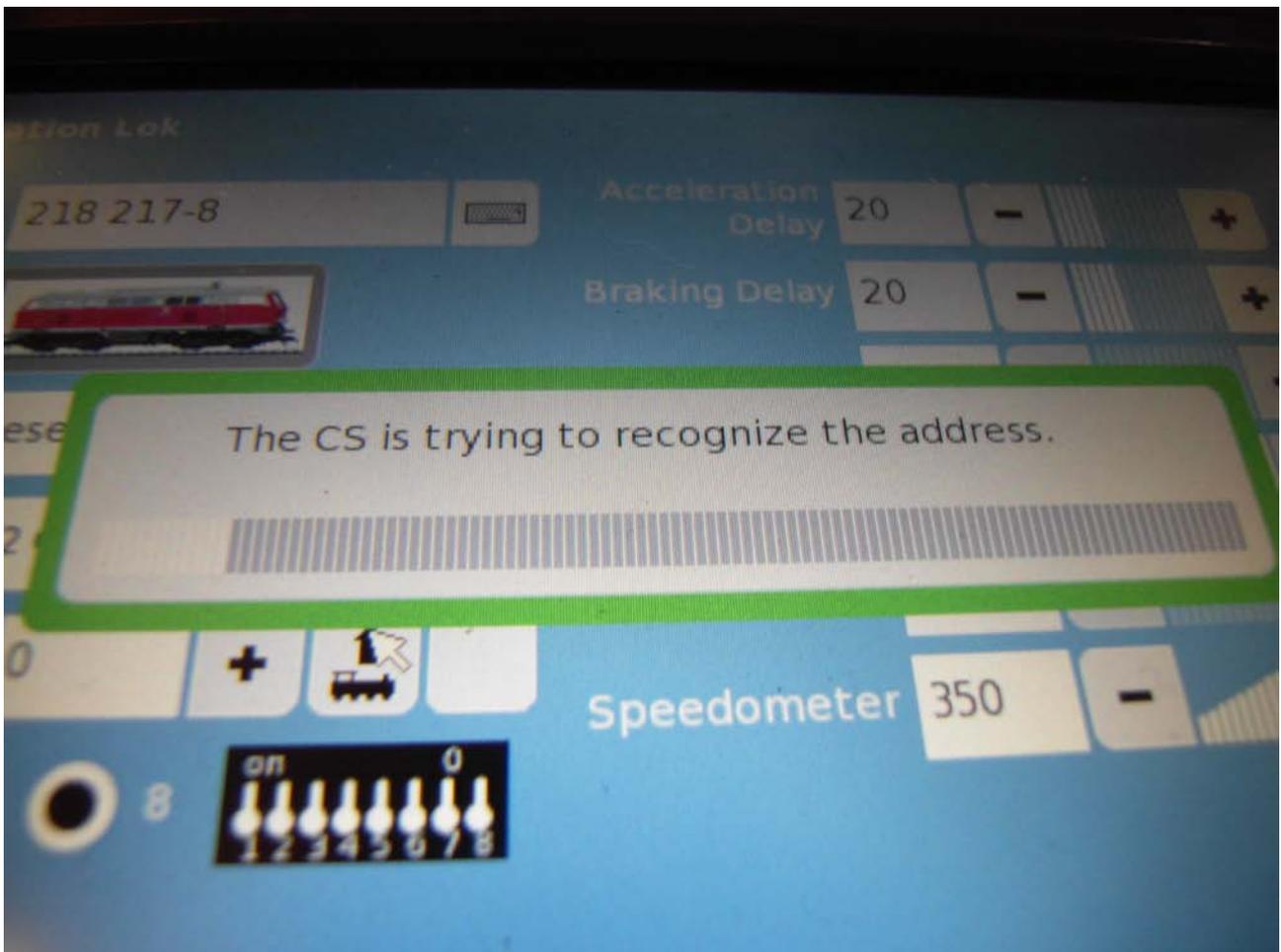


Foto n. 28: la CS 2 sta cercando automaticamente il codice tipo Motorola

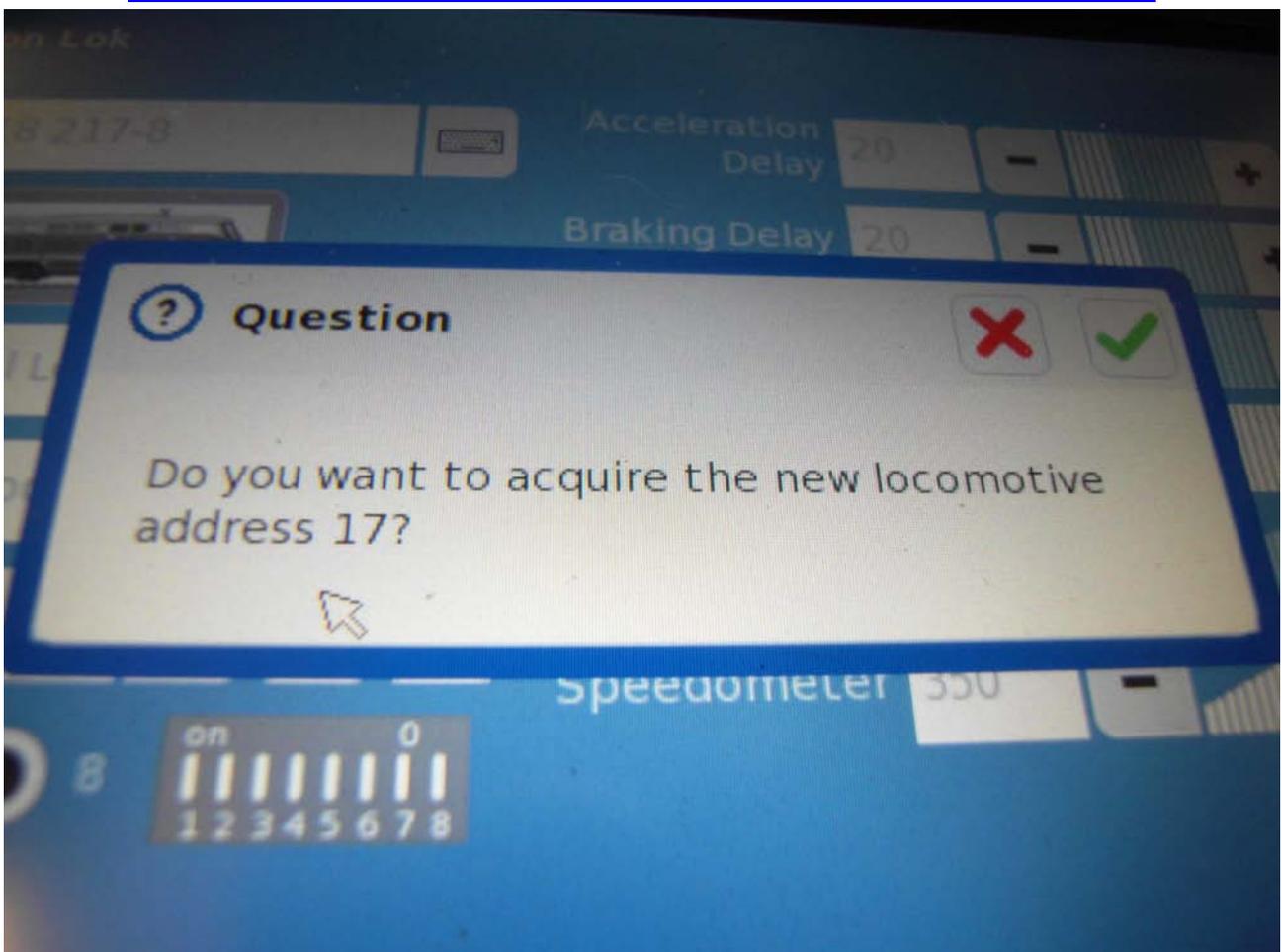


Foto n. 29: richiesta di acquisizione della locomotiva con il codice 17, tipo Motorola

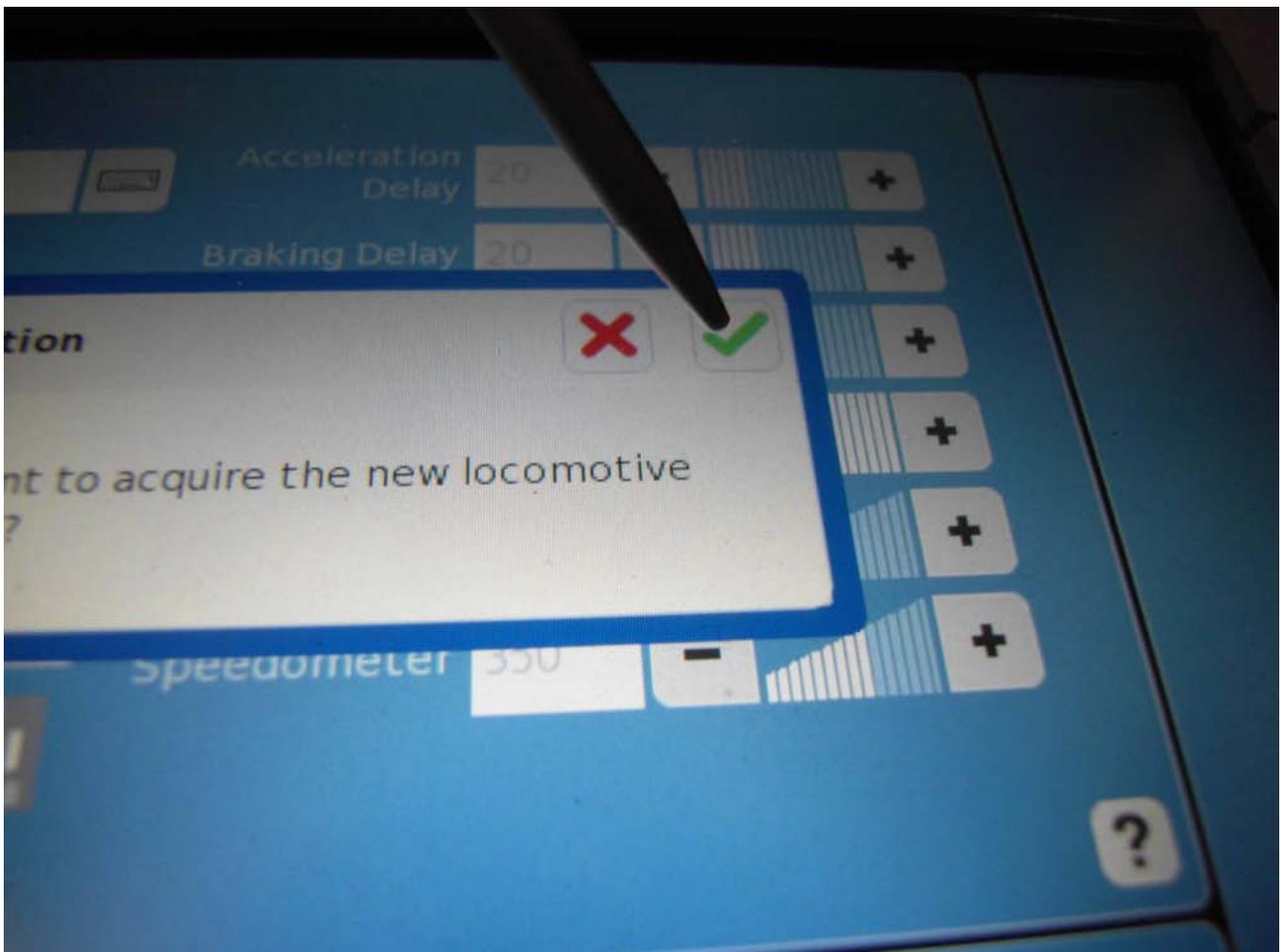


Foto n. 30: si conferma l'acquisizione della locomotiva con il codice 17, tipo Motorola

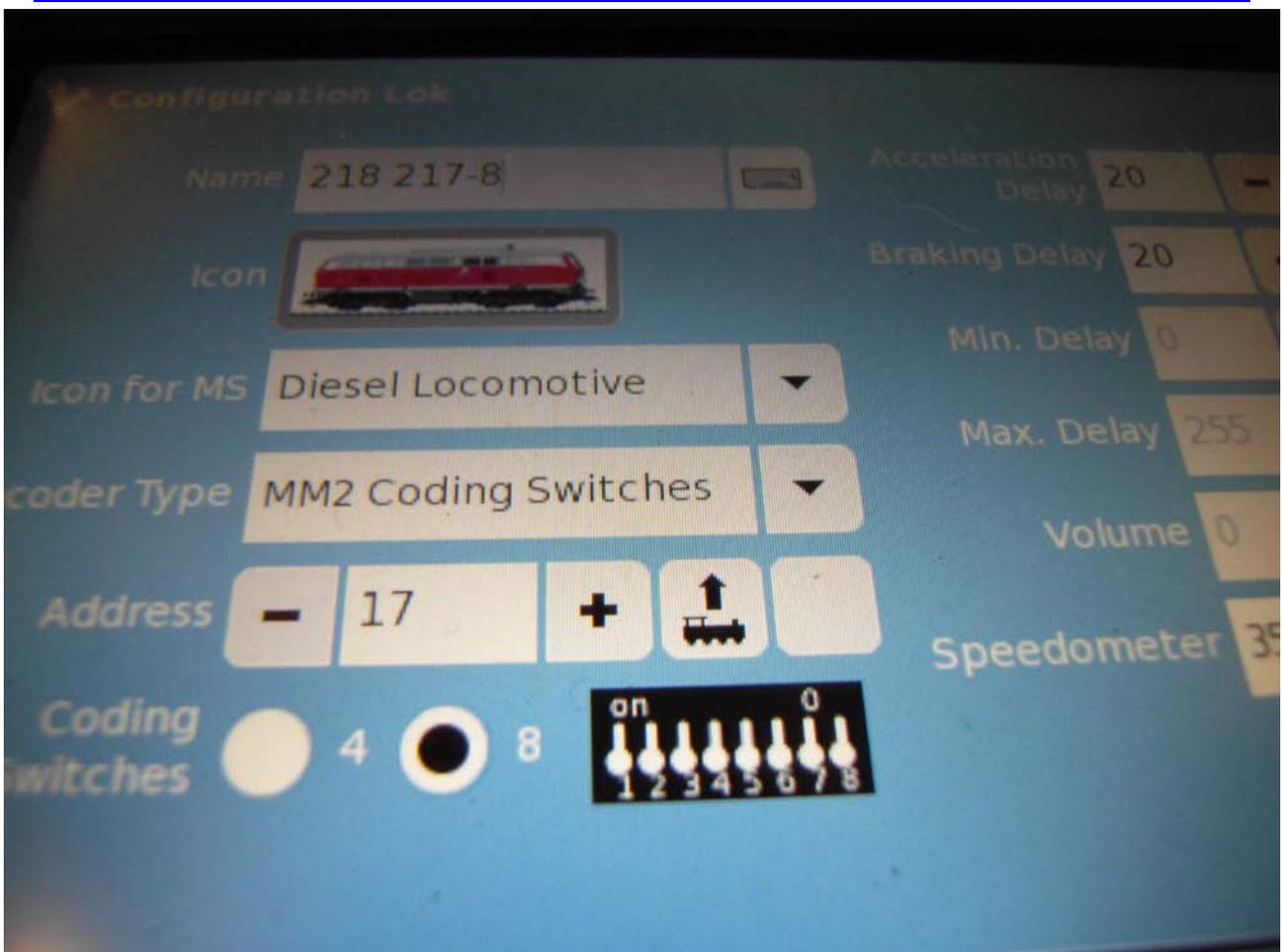


Foto n. 31: il codice 17 (a 8 cursori) è memorizzato.

*Nel caso che 2 locomotive Motorola o ESU vengano accreditate dello stesso codice appare un'altra domanda che tradotta dall'inglese chiede se desiderate acquisire questa seconda (o terza ecc) macchina anche se già ne esiste un'altra con lo stesso codice (cita solo l'ultima della lista). Basta confermare cliccando sul simbolo √ e non ci sono altri problemi se non quello di ricordarsi che, come accadeva per la 6021 Control Unit e per la 60212 Central Station 1, due loco Motorola o ESU dotate dello stesso codice, si muoverebbero insieme, aggiungo pericolosamente.*

**(Fine sesta parte)**